

OCTUBRE 2008

MAGAZINE MRO

ESPECIAL MRO T100

EL VETERANO CAMPEONATO CUMPLE 9 TEMPORADAS

SINGAPUR EN MRO

DESARROLLO Y CONDUCCIÓN
SOBRE EL TRAZADO NOCTURNO

TUTORIAL PHOTOSHOP

ANALIZAMOS CON ALVARO_SL SU
GUÍA DE DESARROLLO

QUIZ

SEGÚN DICE EL ÚLTIMO ESTUDIO

ALBATALIA

HABLAMOS CON EL MISTERIOSO
ADMIN DE MRO



Coordinador
Sakic

Maquetación
Pocotico

Colaboradores

Anxogma
Claudiosan
Daxni
Deif
Ivardi
Jairotis
Speedcj
Thathos
Turriton
Yamik
Yone

Colaboradores Gráficos

Alvaro_sl
Neeno
Pocotico

CRÉDITOS E ÍNDICE	2
EDITORIAL	3
MRO CHASIS	4
DESARROLLO	8
ESPECIAL MRO T-100	14
CAMPEONATOS	26
ENTREVISTAS	31
ZONA PICANTE	36
QUIZ	39
CONSEJOS	44
BREVES	51
ÚLTIMA PÁGINA	54

PARA QUE NO QUEPAN DUDAS

Bah, no hay que andarse con tonterías, a los que nos tachaban de subjetivos y parciales, cuando no pelotas redomados, ya se lo hemos dejado claro, un especial sobre el MROT100, y a la otra tracción que la zurzan. Bien es verdad que si se hubiera hecho al contrario también hay radicales en todos lados, el caso es que según dicen, los teceristas no leen estas líneas, así que da igual, no me pitaran los oídos. Nota mental para el futuro, buscar la manera de que todos nos lean, independientemente de ideologías. Ya se me van ocurriendo cosas, mientras tanto, a ver si nos llueven las quejas y nos entretenemos un poco, porque al correo nos llegan tantas cartas de lectores como posibilidades hay de que se potencien de verdad las energías alternativas en el mundo.

Y es que aprovechando que se cumple la novena edición del MROT100 (que nadie me discuta que el nueve es un número redondo), hemos elaborado un especial para recordar viejos tiempos y hablar con los pilotos que escribieron la historia de este longevo campeonato. Hemos contactado incluso con Ulukai, fundador de MROT100 y supuestamente apartado del juego desde hace mucho tiempo. Además Speedcj nos ha deleitado con una revisión comentada de todos los equipos que han tomado la salida en este torneo.

Más contenidos, charlamos con Albatalia sobre la situación de MRO y con Alvaro sobre su tutorial de desarrollo de circuitos en Photoshop. El ya pasado estreno de Singapur tiene secuelas en MM,

Caco nos explicó la obra del escorial que lleva el circuito y Chicui nos da su mejor trazada paso a paso para mejorar nuestros tiempos. Volvemos con el Quiz, las entrevistas o fichas a pilotos MRO y la sección de Campeonatos, ahora que se abre la temporada y muchos de ellos abren sus puertas en esta época. Deif y su tercera entrega de flashback tendrán que esperar a más adelante puesto que este mes descansan. Las noticias breves y las paranoias de Yamik siguen en cartel sin embargo. Todo ello en las siguientes páginas de esta edición del MM, que esperamos vaya a más y que dure mucho. Como siempre, decir que cualquier aportación, comentario o sugerencia, siempre son bienvenidos, cuanto más participen los lectores, más se enriquecerá la revista y más sanota crecerá.

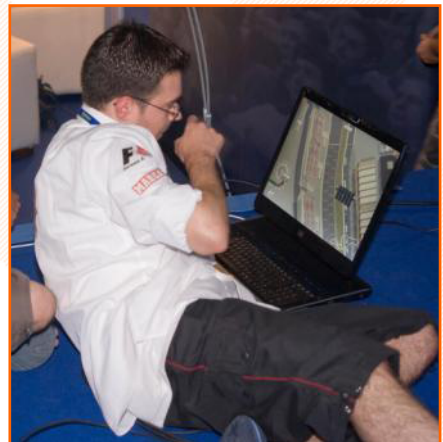
Si alguien o algo resulta ofendido de las declaraciones políticamente incorrectas de los entrevistados o entrevistadores que aparecen en esta publicación, pueden escribirnos al mail de aludidos que aparece en la última página. Recomendamos de todos modos en ese caso, potenciar y ejercitar el sentido del humor, ya que posiblemente lo tengamos en baja forma. Como siempre, gracias a todos los que han contribuido en la elaboración de este número (cada vez somos menos y ya eramos pocos de inicio) y gracias a todo el que tiene tan pocos escrúpulos como para descargarla, espero que no os aburrais mucho.

ALBATALIA

Todavía no habíamos hablado, o al menos mi alzheimer y yo no nos acordamos de ello, con uno de los administradores más merecedores del cargo, no como el director de esta revista, que le tocó el título en una caja de galletas. La importancia de Alabatalia, o cómo puede influir en el juego alguien que de hecho no juega, es lo que vamos a tratar este mes, pero que no se le suba a la cabeza al voluntarioso murciano, que esto es porque el jefe está de vacaciones en tierras de faraones y había que rellenar el hueco.

Albatalía, con acento en la última i, es nick y lugar de residencia de este crack que suele estar siempre ahí para ayudar. ¿Y dónde cae eso dices? “Pues La Albatalía es una pedanía de la Región de Murcia, se encuentra a 1,5 kilómetros de lo que es el centro urbano. Casi todas las viviendas que hay por aquí son chalets, con lo que la gente es más libre de hacer cosas que en los pisos de la céntrica Murcia no podría hacer, como poner música sin molestar a los vecinos (o que ellos no te molesten a ti), dejar el coche en tu propio aparcamiento, bañarte en tu propia piscina...” Es posible que buena parte de la comunidad solo le conozca por responder en el foro a las dudas de la gente, normalmente con datos técnicos además. A mi de hecho me da la impresión que a veces no te dan replica porque no se pisan de lo que dice. Entonces ¿quién es Albatalía en MRO? “Pues en MRO no soy ni mucho menos una pieza clave (comparado con el trabajo que hacen muchos de los otros administradores y colaboradores) ya que solamente me limito a escribir de vez en cuando

en el foro, con lo que la mayoría de jugadores ni siquiera me conoce ya que no juego.” ¿Mande? ¿No juegas? Esto si que es raro, por aquí todo el día y no juega, me lo explique. “Es la verdad, no me gusta jugar, a este ni a casi ningún juego. El MRO lo conocí porque vi a mi hermano Gesko enganchado, desde entonces me he interesado en lo que Kotai le iba añadiendo y como evolucionaba el juego. Me pasaba por el foro a ver los cambios en las versiones que iba sacando (había semanas que todos los días sacaba una nueva), y a la vez que pasaba a mirar encontraba a gente pidiendo ayuda, y claro, como no contestar.”



Pues no contestando, es lo que hace la inmensa mayoría. Así que de este modo empezó en MRO un admin en potencia. ¿Escuchaste Yamik? Una cosa buena que apuntar a Gesko, nos trajo a su hermano. “He participado en alguna cosita en la página web, pero nada importante. Soy admin (más bien moderador) del nuevo foro poco después de

que inaugurara, así que supongo que será desde hace casi 3 años. Del antiguo no recuerdo bien si llegué a serlo.” **¿Creaste el foro tu?** “Ni mucho menos, yo no he creado el foro, de eso ya se han encargado Equiman, Claudio, Vany, Menos5 en el diseño, etc... He intentado participar haciendo la integración del foro con la web, pero lo que empecé a hacer no se puso ya que quizás era mejor esperar a rehacer la web desde un principio con un foro más actual y no hacer el mismo trabajo dos veces. Algo de esta integración se puede ver en el Chat de la web (no

operativos es obligado. En la Universidad nos enseñan a programar y administrar Windows y Linux, sobre todo este último ya que a la hora de programar tiene mejores herramientas (compiladores, analizadores léxico-semánticos, etc). Mis pruebas se han limitado a ir probando el juego en Wine, que es un traductor de la API de Windows a la API de Linux, para que todo el mundo lo entienda es como una especie de “emulador”. También hay una versión (de pago) que se llama Crossover Games, que funciona tanto en Linux como en Mac. Todo el que esté interesado en



confundir con el tagboard), en el que si ya estás logueado en el foro puedes entrar directamente y no te pide contraseña para chatear.” **Los que no llevamos mucho tiempo no podemos acordarnos del antiguo foro de miarroba.** “El foro de miarroba era una preocupación constante, necesitabas tener unas visitas mensuales, si no las cumplías corrías el riesgo de que te lo cerraran y perdieles todo lo que estaba escrito. Muchas veces también lo encontrabas caído, así que mejor lo que hay ahora.” **También cuando nos acordamos que Microsoft no lo es todo, nos acordamos de Albatalá. Hace no mucho hizo unas pruebas para ver si MRO funcionaba en Linux, con resultados agrídules.** “Como buen estudiante de informática el conocimiento de varios sistemas

este tema se puede pasar por el foro de la web para comentarnos sus impresiones o dudas. Actualmente el juego “funciona”, pero no llega ni mucho menos a los 33 FPS que se alcanzan en Windows. También falla un poco el online (al que hay que instalar las librerías de DirectPlay para que ande). Sé que se está desarrollando el DirectPlay de forma nativa en Wine, así que en las próximas versiones puede que el juego funcione algo mejor en este aspecto.” **Aunque aquello no fue llegar y besar el santo, también se lo curraron.** “En el antiguo Karting y hasta la versión 0.77 del MRO se entraba correctamente al circuito y se podía jugar. Misteriosamente algo sucedió desde entonces y cuando intentabas acceder al circuito se quedaba la pantalla negra. Una tarde estuvimos

buscando Kotai y yo el problema, hasta que Kotai dió con la tecla y lo solucionó.”

Extensible situación para Macintosh. “Supongo que será lo mismo, ya que Mac y linux son primos hermanos. Ha habido gente preguntando en el foro (casi todo extranjeros) pero después de decirles que usaran Crossover Games no han vuelto a decir nada.”

Otra cosa, tema tabú, la proyección y futuro de MRO. Yo veo que cada vez debe costar más implementar o solucionar algo en un juego tan complejo como MRO.

¿Qué camino seguiremos? “La verdad es que el juego es muy completo, y viendo que está desarrollado en un lenguaje (Delphi) que no está pensado ni mucho menos para hacer juegos se aprecia el gran trabajo que ha estado haciendo Kotai durante estos años, es para quitarse el sombrero. Ahora parece que hay menos fallos (por las quejas que llegan al foro). El principal problema es el online, en el que a mi parecer Kotai debería de abandonar definitivamente DirectPlay para reprogramarlo todo en modelo Cliente-Servidor con Sockets. Puede que parezca un poco drástico, pero a la larga será lo mejor para todos, ya que solamente el que hace de Servidor

tendría que abrir un puerto, y los clientes solo se limitarían al darle al botón de entrar en la partida.”

Suena a revolver todas las tripas, suena cercano al descartado proyecto de rehacer MRO de cero. “Si, tendría que modificar la mitad del juego, pero viendo los problemas que está teniendo con DirectPlay, que Microsoft lo abandonó hace ya unas cuantas versiones del DirectX (y recomienda los Sockets) y que no hay casi nada hecho para Delphi, quizá lo mejor sería empezar poco a poco (tras una copia de seguridad del juego) y sin miedo de una vez con esto.” **¿Crees que es merecida esa fama que tienes en algunos rincones? Te tienen por el oráculo de Matrix casi. De hecho creo que la administración del juego da gracias a menudo (ponen velitas y todo) de que dirijas tus esfuerzos de manera constructiva, yo creo que te tienen mucho respeto ¿Qué has hecho para ganártelo?** “(risas) No se si respeto o miedo. La verdad es que cuando me he puesto a hacer algo ha sido para que temblaran los cimientos tanto de la web como del juego. De la web estuve viendo lo segura que era y lo que alguien con pocos conocimientos (como yo) podría hacer para atacarla. Del juego pues más de lo mismo, saqué mis armas de cracking y estuve



un rato viendo como poder atacarlo. El resultado de los experimentos lo puse en conocimiento de los encargados de estas partes del juego, así que supongo que de ahí mi mala...mi fama.” **¿En qué mal barrio has aprendido a hacer esas cosas? De todas maneras me alegro, porque según lo cuentas, solo sirve para mejorar la seguridad del juego.** “Pues aparte de la base que te da la Universidad, donde realmente se puede aprender casi cualquier cosa es a través de internet. Mi intención ha sido siempre ayudar a la comunidad MRO, así que toda ayuda, y más en este aspecto, es poca.” **Por cierto ¿qué tal la Campus? ¿A qué dedicaste tu tiempo sobre todo allí? ¿Qué sensaciones te quedaron?** “La Campus estuvo genial, un poco más floja que el año pasado pero en general bien. Como no dediqué mucho tiempo al Nemesis (apenas entré en alguna partida online para probarlo con Kotai) dediqué mi tiempo a asistir a alguna conferencia, entre ellas a una de programación de juegos en XNA que la encontré, por cierto, bastante interesante. Las sensaciones que me quedaron fueron las de querer ir el año que viene otra vez, pero a la zona de desarrollo que es lo que de verdad me tira, entre otras cosas por los premios que dan (ganar una Xbox por media hora de trabajo parece un buen premio ¿o no?).”

Vamos a elucubrar, y si resulta que en XNA se puede hacer un online bueno de una manera accesible ¿está ahí el futuro de MRO? “Bueno, XNA solamente es un “añadido” a C# para hacer juegos. En C# y demás lenguajes existen los Sockets, y hay ejemplos circulando, de chats y demás, en los que no hace falta abrir los puertos (por lo menos no en los clientes). También hay que decir que XNA es muy sencillo en cuanto a gráficos, supongo que en unas semanas (sin nada de conocimientos) se tendría lo que es el juego prácticamente hecho. El problema radica en los menús y formularios que tiene el MRO, que lo hacen muy complejo. En XNA no se puede hacer esto de manera sencilla, con lo que habría que añadir WinForms (los típicos de una aplicación de escritorio de Windows). El problema está en que si se hace esto, el juego ya no sería compatible con Xbox. También hay que añadir que XNA no es (que

yo sepa) multiplataforma, así que solo valdría para Windows.” **Siempre hay pegas en todo, la panacea en informática nunca existe.**

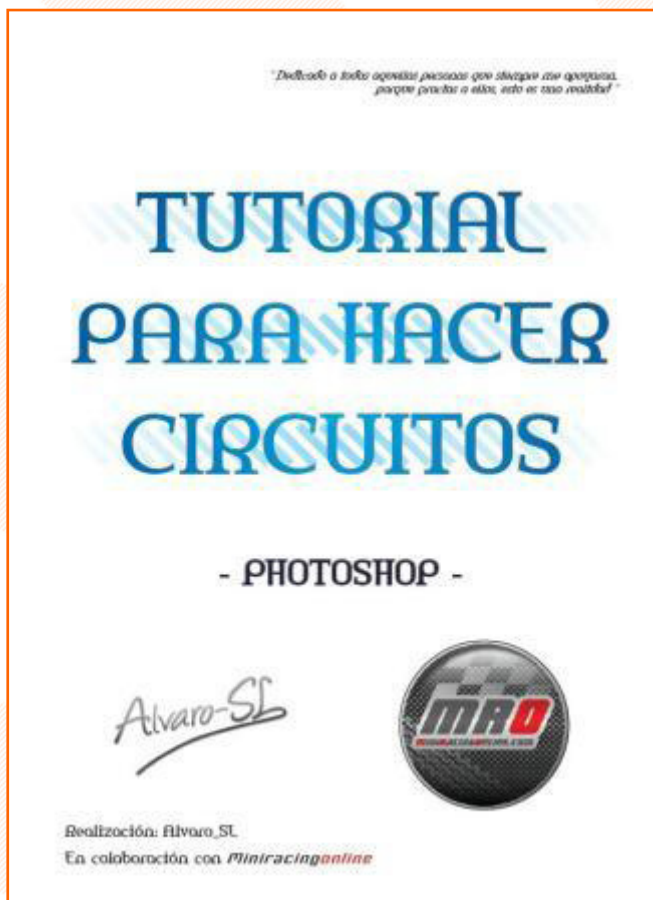
Aún recuerdo hace unos meses, cuando salió el campeonato Marca, ver a Albatalía cada dos por tres en el chat del MRO ayudando a los descarriados, casi a cualquier hora. Por todo eso, por las horas que le dedicas a MRO, por ayudar a la gente en el foro, por buscar soluciones para el juego, por dedicarnos unos minutillos de tu tiempo, muchas gracias Albatalía, que no te canses nunca.

TUTORIAL Y SINGAPUR

Si se estuviera quietecito no le molestaríamos tanto, pero yo creo que en realidad, a Alvaro_sl le gusta chupar cámara, o eso, o como dice el mismo, esto del desarrollo es adictivo. En febrero de este año vio la luz el primer fascículo de un tutorial en formato pdf que explicaba de inicio, y para principiantes, el paso a paso para realizar un circuito que este a la altura de las últimas creaciones para MRO. Sin un calendario fijado, para tiempos de campus ya estaba colgada la edición completa, en una sola entrega, del tutorial de Alvaro_sl, disponible como hilo permanente en el foro de desarrollo.

“La idea surgió hace ahora un año, es decir, en la Campus 2007. En un principio se me ocurrió hacer una locura, impartir clases vía MSN y hacer un circuito conjuntamente con todos y así, resolver las dudas de los nuevos diseñadores al instante, pero esa idea se desvaneció pronto puesto que hubiese sido un quebradero de cabeza.” Según le

contó a Ivardi, Alvaro_sl aclara que en el tutorial intenta compartir toda su experiencia con el fin de mejorar el juego. “He dado casi el 100% de mis mejores secretos con un único fin, hacer crecer el apartado de desarrollo, lo que a su vez conlleva mejorar mucho el juego en cuanto a la parte gráfica se refiere. El otro tanto por ciento es solo cuestión de pensar un poco las cosas y seguro que se os ocurren nuevos métodos incluso mejores que los míos.”



Lo que no quiere decir que le haya sido fácil explicar como se crea de cero un circuito entero, en el caso del tutorial, el recientemente construido karting de Recas en Toledo, apunto de publicarse cuando hablábamos con Alvaro_sl. “Ha sido bastante duro hacer el tutorial. No es solo contar como lo hago yo, sino también saber contarlo de forma que el lector lo entienda y lo realice de la mejor forma posible.” Y es que no hay una receta mágica para conseguir superar

la prueba. “Solo hay un truco y además creo que es de las primeras cosas que puse en el tutorial, mucha paciencia.” La idea de un desarrollador debe ser decidirse por un circuito a realizar y buscar documentación o incluso dejar volar la imaginación y diseñar un trazado de cosecha propia. “En MRO están hechos prácticamente todos (al menos los conocidos) y no hay ninguno que venga mejor que otro para empezar. Si acaso lo ideal para alguien que empieza es hacer un circuito que no exista para así no tener que medirse con nadie, pero como siempre se ha dicho, cada cual es libre de hacer el circuito que quiera. Yo los mapas suelo sacarlos de imágenes sacadas de la red. La calidad de los mismos no influye en el resultado final del trabajo, ya que son solo una guía.” Nada más solo queda echarle tiempo para cocinarlo bien. “En hacer un circuito se tarda lo que se quiera, eso sí, cuanto más tiempo se le dedique, seguro que mejor calidad. Lo que más cuesta es ser ordenado, pero es lo primordial.”



Karting de Recas utilizado para el tutorial

Ahora el tutorial está disponible para todos y cuenta con descripciones de las herramientas de Photoshop para que los más nuevos, incluso los que no hayan tocado el programa antes, puedan empezar a hacerse con él. Desde su inicio, MRO es grande entre otras cosas por las colaboraciones de la comunidad, ya no hay excusa posible para que esto deje de ser así, el juego y sus diseños pueden seguir apuntando alto con trabajos como esté. Cualquiera puede ser el

próximo en dejar huella en MRO con los circuitos del futuro.

Aprovechamos la visita para consultarle a Alvaro_ si unos cuantos detalles sobre el manual en sí. Ha despertado en muchos la ilusión de crear nuestro propio circuito, incluso los novatos en esto hemos visto que hay una oportunidad ahí fuera para nosotros. Ahora queremos saber más.

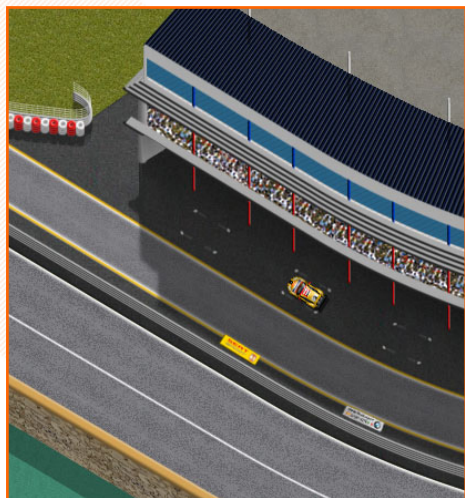
Cuentas en la intro que el tuto no es una receta. ¿Habéis tenido problemas con gente que os hace el mismo circuito 50 veces? ¿En que parte de la creación es recomendable echarle un poco de arte? “Cuando digo que el tutorial no es una receta, me refiero a que no hay que seguirlo al pie de la letra, digo que hay que buscar variantes que le den ese toque personal de cada autor. Si “seguimos mi receta” entonces saldrán circuitos idénticos (o bastante parecidos) a los que yo hago, y como os digo, esto no es lo que busca el tutorial.”

También dices que esto engancha, de verdad que no me lo creo. ¿Qué es lo que puede ser adictivo? ¿las horas dejándose los ojos en el monitor o lo poco considerado que está a veces este curro? “Creeme que esto engancha y mucho. La verdad no tengo una respuesta convincente para todos. En mi caso concreto, lo que me tiene cogido es el espíritu de superación y de crear cada vez mejores circuitos.”

¿Has tenido que realizar correcciones a “tomos” anteriores según te hacía preguntas la gente a lo publicado? “Sí. De hecho, no solo he hecho correcciones sino que tuve que hacer un tomo adicional a uno de los fascículos porque la gente se quedó un poco atrancada en un tema un poco complicado al principio (me refiero al manejo de la pluma).”

¿Se puede hacer esto con otros programas? ¿Alguno libre? “Hombre, el nombre del tutorial es claro: tutorial para hacer circuitos con photoshop cs. Seguramente existan otros programas de diseño que sean similares a Photoshop y con los que seguramente

se consigan resultados parecidos, pero yo desconozco esta información. Yo siempre aconsejo Photoshop que por algo es el más popular y el más usado por gente del sector. Por favor, absténganse de usar Paint (risas).”



Detalle circuito de Pau de Alvaro_sl

Hay un anexo con material de obra. ¿Sería fácil que uno mismo se hiciera su propio asfalto, arena o hierba? Es normal sino que todos los circuitos sean hermanitos. “Efectivamente el tutorial viene acompañado con una serie de “materiales de obra” como tú dices, pero ello no quiere decir que sea el que tengamos que usar en los circuitos que hagamos. Como dije antes, lo ideal es que cada diseñador tenga su estilo y material propio, cosa que sí, es fácil de hacer.

Una vez hecho el trazado hay que consultar para confirmar que vamos bien, ¿a quién? ¿Qué errores solemos cometer? “Actualmente los circuitos los revisamos entre Vany y yo (aunque a decir verdad, él es quien tiene siempre la última palabra), así que cualquiera de nosotros dos estamos a disposición de quien nos requiera.”

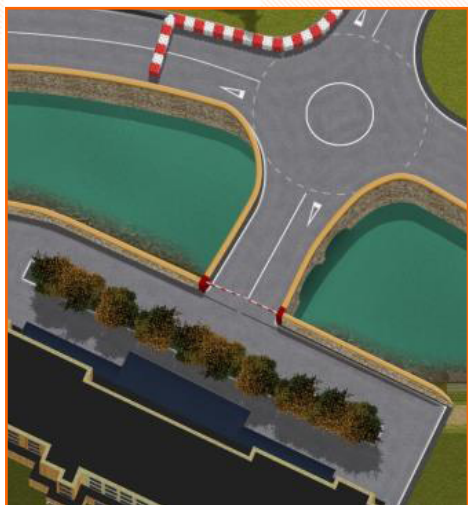


Detalle circuito en desarrollo de Alvaro_sl

¿Por qué son tan complicados los pianos? ¿Se te ocurre una manera menos lio de hacerla? ¿Qué tienen de especial? “Los pianos son un poco liosos, sí, pero como en todo, es solo al principio. Cuando te habitúas salen solos y no tienen nada del otro mundo. La verdad es que se me ocurren muchas formas de hacerlos, pero esta es la más sencilla (en serio). ¿De especial? Lo único que tienen de especial es que le dan mucha vistosidad a un circuito, así como el asfalto o las vallas.”

Vamos a hablar de decoración, ¿como hacéis vosotros arbolitos, camiones, edificios.....? ¿A mano alzada o qué? “La decoración es quizás el apartado más aburrido, al menos desde mi punto de vista. Últimamente, los elementos intento hacerlos yo, tanto árboles, como camiones y en alguna ocasión edificios. Para hacerlos es simplemente encontrar una buena foto del objeto en cuestión e intentar

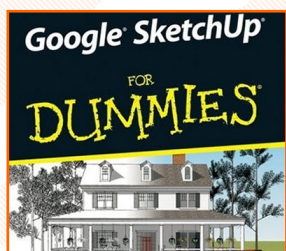
simularlo con pinceles diversos. Estos son pequeños detalles que le dan a los circuitos su calidad real y donde se ve hasta qué punto se lo ha currado su autor.”



Detalle circuito de Pau de Alvaro_sl

Dime la verdad, si yo ya en papel, dibujo como un niño pequeño ¿tengo futuro en esto? “Por supuesto. Lo bueno que tiene esto es que no hay que ser “la leche” dibujando a mano. De hecho no tiene nada que ver. Yo mismo soy un patán haciendo dibujos a mano (risas diversas). Quizá me haga pesado diciendo que el único requisito para hacer circuitos es tener mucha paciencia, pero es la pura realidad.”

¿Qué es eso del sketchup y para que sirve? “El sketchup es un programa desarrollado por google que sirve para crear edificios en 3 dimensiones (en realidad puedes crear cualquier cosa que se te ocurra, pero la finalidad de google no es esa). Lo sorprendente de este programa es que es de muy fácil manejo y da resultados bastante buenos. A nosotros nos sirve para hacer los edificios de los circuitos o incluso en ocasiones para “pillarnos” los edificios ya hechos e incluirlos en nuestros trabajos.”



Muchas gracias Maezhtró, el micrófono es todo tuyo. “Doy las gracias a MM por el apoyo que siempre me dan. Muchas gracias por todas las entrevistas que me habeis hecho, que creo que han sido ya tres, y que para mi son una alegría y un aliciente para seguir adelante con mi gran proyecto y de camino ayudaros a vosotros con el vuestro. Reciban un saludo.”

Otro pesadillas que no se cansa nunca es Caco. Sacó el nocturno Singapur para la campus y ahora ha servido para el campeonato Marca, de nuevo con la dificultad de tener pocas referencias de un circuito no solo nuevo, sino temporal como es un urbano. Solo hay que mirar unos segundos el jpg para ver que es una obra maestra. Decorado hasta el detalle en zonas que no vas a ver nunca. Un obra de arte. ¿No pensaste en cortarte un poco? Si ser tan detallista hace que te canses de hacer circuitos, los prefiero más minimalistas. “Lo primero darte las gracias, a ti y a todos los que me han felicitado. Hombre yo no lo llamaría obra maestra, pero gracias. El objetivo era hacer un gran circuito y para eso se necesita trabajo y mucha dedicación. Reconozco que al final acabe hasta las narices, sobre todo por las prisas de llegar a la campus. La verdad que use como modelo Mónaco y mi meta era superarlo, pero no sé yo, bueno el objetivo está conseguido que era hacer un gran circuito. Por cierto, hice alguna trampa, pero no se lo digas a nadie.”

Otra cosa, cuando abres la carpeta de un circuito, cada vez tiene más archivos, ¿Qué son todas esas animaciones? son casi todas oscuras por ser trazado de noche, sin ninguna referencia, me parece complicadísimo ¿no fue una tortura dibujarlas? Remarco para que la gente lo vea, la animación del safety y de la moto de policía. “Na, el safety lo tenía de antes hecho, se lo pase a Vany para un circuito y lo he reutilizado, de las animaciones mejor ni hablamos. . . . Sino que se lo pregunten a Kotai, Vany y demás en la campus que ya ni se contar píxeles, sino llega a ser por ellos todavía tengo coches que van pegando saltos o en su caso botones de naves espaciales. De las animaciones lo único que me dio problemas fueron los flashes, porque al ser de noche se veían

demasiado los bordes de la animación. Al principio era como un gran árbol de navidad y ciertamente no me quedo mas remedio que tomar como ejemplo el circuito de Albacete para las animaciones, porque me puse bruto, sino se queda sin flashes.”



Al tema ¿Cómo leches se afronta un circuito de noche? ¿Primero se hace normal y luego se tiñe o qué? ¿Se hace de primeras oscuro? ¿Es una ventaja o un inconveniente? “Pues pensaba que sería más fácil, que me taparía errores y esas cosas pero... vamos que bastante mal. Podría presentar también el circuito de día porque el psd es de día, solo hay dos capas que dan la noche, con algún efectillo curioso que por supuesto me invente yo (estoy esperando la respuesta de Álvaro aún). Ciertamente me ayudo Álvaro en esto porque yo no tenía ni idea como hacerlo. ¿Ventaja? A mi me da lo mismo, pero todavía tengo a Zerocoult pidiéndomelo de día para editarlo, Zero eres un vago, la noche te confunde.”

El efecto iluminación es cojonudo, parece que realmente hay algo luciendo cuando en realidad son tramos que se ven como estamos acostumbrados a ver en el resto de circuitos. La pregunta del millón, como de fiel a la realidad es el circuito en si, ¿Cómo coño lo has hecho si aún no se ha corrido allí? ¿Te pagaron viaje a Singapur? “Si fue exactamente eso. Kotai decidió que lo mejor era ir a Singapur a ver el trazado. Para ello llame a Yamik y en su Ford Scoch Brite fuimos acompañados por Charmander y la Perra Argentina, ya que yo no llevaba mechero y me era fundamental para alumbrar la carretera ya que las velas del trasto no dan para mucho. El problema es que la gasolina solo llegaba hasta Ibiza y ya que estábamos allí pues nos fuimos de fiesta y decidimos tomar una foto de Internet. Bueno ahora en serio, encontré una animación del circuito que me ayudo

bastante para todo. El trazado espero que sea lo mas aproximado posible pero seguro que no es exacto, de hecho hay una rotonda que me la medio invente, pronuncie las curvas pensando que en la primera prueba se pasaban muy rápido y necesitaba ralentizar el circuito, así que nada. Algunos se habrán puesto mas contentos con eso.”

Esto cada vez parece más el Simcity, los edificios y sus perspectivas son una pasada. Dime la verdad Caco, te pasaste haciéndolos mas tiempo que el



trazado. La señalización y pintura en las calles es espectacular también. “Si, lleva mas tiempo los edificios que el trazado, el trazado lo hice en un gua, pero los edificios... me han llevado mil horas y eso que los encontré en el sketchup, bueno no todos, pero hay que trabajarlos muchísimo. La señalización, y las calles también fueron difícilillas, aunque es aquí donde creo que mejoraré el circuito en una futura edición, pero eso será después de ver la carrera para retocar los fallos, que tengo ya ganas.”

Para los trapos sucios hay tiempo. ¿Qué paso en la campus en el estreno? ¿Problemas de señalización no? Explica eso que contó el mes pasado Zerocoult sobre los pianos estrechos. “¿Señalización? ¿qué problemas? no paso nada, se fundieron los semáforos porque no pagaron la luz los organizadores del campeonato. Aun me estoy riendo, tuvieron que dar la salida a grito de preparados listos ya, se nos

pasó poner los semáforos (risas). Todos esperando la salida y... (mas risas). Mira que lo siento, aun me pitan los oídos de lo que se acordaron de mi, y mi padre aun sigue en la ducha. Buah, lo de los pianos



es otro cantar, la verdad que es jorobado. A mi me gusta colocar pianos pequeños en los que el coche no se pueda apoyar prácticamente nada y sobre todo muy finitos que rodeen prácticamente el circuito, la gente apenas se da cuenta, pero dan una sensación de velocidad muy buena. Son alguno de los detalles que la gente no aprecia.”

¿Que fueron esas correcciones que salieron después?
¿Problemas de edición? “Las correcciones principales fueron los semáforos, animaciones y bots. No se podía correr ya que al no haber semáforos no daban la salida (creo que ahora hay 5). También los bots que ahora son fundamentales.”

Aún así, contento con el resultado? El circuito mas trabajado que has hecho supongo ¿no? ¿Desde cuando estabas con el proyecto? ¿Qué se te paso por la cabeza para atreverte? ¿Qué opinas de su jugabilidad? ¿Algún tramo te costo desarrollar en especial? “Cómo no voy a estar contento, me ha costado la tira de meses, muchísimas horas, estoy contentísimo, es mi trabajo más importante del MRO y además creo que el resultado es muy bueno, y sobre todo, a la gente le ha gustado por lo que puedo decir que ha merecido la pena. Esto se me ocurrió cuando estaba haciendo Alcañiz (aún pendiente) y me puse a hacer el edificio principal, (creo que de Foster) y no me salía, me cabreeé, ví que Singapur no estaba hecho y hacía falta y me anime, si lo llego a saber me hubiera tomado un cubata y a esperar a que se me pase el

furor de fotochope. ¿Algún tramo en especial? creo que la parte de la rotonda y como solucionar esas curvas que se pasaban rápido, el trazado para que no quedaran picos en esa zona lo repetí ni se sabe la de veces y además aquí en la ciudad real hay edificios que en circuito del MRO no entraba por cuestión de escalas, así que quizás ese punto fue el más difícil. El resultado final en mi opinión es bueno pero los que tienen que decidir eso son los jugones por que a mi (el orgulloso tortugon) me parece difícilísimo.”



¿Sensaciones de la campus? ¿Qué tal esa nave de mandos del Némesis? ¿Andas con alguna cosa ahora o solo sumergido en volver a la rutina y asimilarlo? “La campus fue una experiencia increíble, he conocido en persona a gente con la que hablo casi a diario, repetiré si se puede claro, y ya con más experiencia porque pequé de pardillo en muchos aspectos. Lo peor de la campus fue Yamik, la verdad que es un personaje horrendo, es sumamente feo. Y por supuesto los píxeles rosas, aun sueño en rosa, no volveré a utilizar ese color en mi vida. El problema viene precisamente en la nave del Nemesis, me salieron píxeles rosas por todos lados y había que quitarlos uno a uno y fue un desastre, una y otra vez (además Yamik tocando los webs) Estoy muy contento con el resultado final, sobre todo de la pantalla que se sube, que me tiré un buen rato con Pocotico a horas intempestivas. Del Némesis aun tengo que hacer alguna cosita mas, alguna promesa que el jefe no olvida. Además sigo haciendo cosas del MRO, sobre todo coches, firmas y haber si me lió con otro circuito. Bueno quiero despedirme recordando a quien corresponda que ya me he comprado un mechero. Gracias a todos y un afectuoso saludo a la gente del Magazine.

MRO T-100

Hace mucho tiempo, en una galaxia muy muy lejana, Ulukai fundó y organizó un campeonato, que ha llegado hasta nuestros días, con el poco original nombre de MROT100. Ya van nueve temporadas con la que acaba de empezar, y nos basta con eso para rendirle homenaje este mes, a uno de los campeonatos insignias de MRO. Quedan atrás ocho temporadas de evolución en un torneo que sentó las bases de muchos conceptos que ahora son habituales y que innovó en varios campos. Todo para que luego llegue Vany, se lleve a casa las últimas cinco ediciones y se joda el encanto.

Hemos buceado un poco en la historia, al menos lo que nos ha dejado la documentación que se puede conseguir, ya que hacer foros y webs en servidores gratuitos es lo que tiene, no duran para toda la vida. También como siempre hemos molestado a los que menos se lo merecen para hacernos una idea de cómo eran los viejos tiempos y qué ha cambiado a día de hoy.

Hace unas temporadas que ya no se estila, pero antiguamente, el seguimiento de la temporada y todo lo relacionado con el campeonato, se podía ver en un portal, el foro era el apoyo de este. Las página de webcindario o la posterior de iconrate.net ya no se pueden ver, pero lo que está claro es que MROT100 apostó por crear un mundo independiente para el campeonato. Un claro ejemplo de ello fueron los ranks de tiempos. En el portal cubría un espacio

importante los últimos tiempos subidos y los records T100 (aún no se hacía esa separación por tracciones en la web oficial de MRO), donde en las primeras temporadas era aburrido ver a McGyver siempre por ahí, con records en circuitos que ya no suenan a nada como Calafat, Blue lake u Open Torneiros. En los últimos tiempos, los únicos que han tenido iniciativas similares, sobre ranks de tiempos, ha sido el Road Devils. La primera temporada, aunque corta, contó con la división jóvenes promesas y la oficial. Ese JJPP que ya casi es marca registrada del MROT100, vió en su primera temporada a gente como Vielnard, Wasp, Asturix o Kanuto, ser novatos de esto. En la categoría reina, da gusto ver a un viejo rockero como Chicui, que lleva desde entonces haciendo kilómetros para este campeonato. En la página de webcindario por esa época se podían ver enlaces a campeonatos extintos como mroprix, mrolive o super formula 1.

El se lo guisa y el se lo come, a finales del 2004 nace el champ y a primeros del año siguiente Ulukai lo gana y prepara una nueva temporada. La participación crece desde esos 6 u 8 pilotos por carrera, a tener que montar dos campeonatos independientes, uno con carreras los domingos y otro para los que corran los lunes, el sistema actual de horarios desciende de este apaño de Ulukai. 12 circuitos y 10 escuderías, se incluyen también cosas que han ido decayendo como los salarios y los patrocinadores, una manera de hacer la figura del manager algo más participativa.

Ya bien finalizada la segunda temporada, el fundador muy a su pesar dice adiós por motivos laborales. Ulukai, 6 de Julio de 2005: “Chicos, os pido perdón pero no puedo seguir con esto adelante. Me gustaría encontrar a alguien que controle un poco de php y html y le paso todos los archivos de mi web, para que esto no pare. La verdad es que está bastante mal hecho porque no controlaba casi nada cuando empecé a hacerla. Espero que algún día pueda volver para por lo menos echar alguna carrera alguna vez.” Es Raifen, ganador de esa edición quien se hace en primera instancia con los mandos. Chicui, 24 de mayo de 2005: “Antes de nada mis felicitaciones al campeón Raifen por el carrerón que ha hecho y sobre todo por el campeonato, que se lo ha llevado finalmente, enhorabuena crack. La carrera ha sido una de las mejores en las que he participado, con un final muy emocionante en donde Raifen demostró ir más rápido que yo y se llevo el gato al agua.” Migcomand, 23 de mayo de 2005: “Pensé que arañaba un podio en la última pero veo que todavía me falta bastante entrenamiento para dar pelea arriba. Muy bien Ch1ch0n, viene demostrando carrera a carrera lo que ya vimos en el JJPP. Felicitaciones a todos por el buen campeonato que hemos realizado y Gracias a Ulukai sobre todo .Y no me quiero olvidar de Vielnard que nos dio pie a mí y a otros para correr aquí.”



Al que se veía bastante activo y con ganas era a Equiman, haciendo logos y banners y participativo como el que más. La dimisión de Ulukai marcó un parón largo de un año, para luego reemprender la marcha, con aires renovados y nuevo foro en el dominio de MRO. Con Equiman al frente de un equipo que funcionaría durante varias temporadas, con Claudiosan, Migcomand, Joaraja con el circuito, Pocotico con los avatares, Olemishue con traducciones a ingles y Lork y Gernkty con un novedoso campeonato de verano. Para entonces

Mcgyver se había llevado todos los premios de la primera edición de los MRO awards, y el clan T100, que tenía su sede de trabajo en el campeonato MROT100, era galardonado como mejor clan. En diciembre de 2005 terminaba una tercera temporada que se llevaba Fluji, con Grancaiman y Chicui en el podio. La transición se había llevado a cabo con éxito y el champ estaba más vivo que nunca. En primavera de 2006 es el turno de una cuarta temporada, con un proyecto ya bien asentado, con un portal con histórico de resultados, el circuito del campeonato, los avatares, etc... Era el principio del reinado de Vany, que se llevo el campeonato dejando a Chicui con el segundo puesto, y tercero un Charxil apunto de echar a rodar el Daily. Y se acabó la emoción al final, después ni más ni menos que cuatro campeonatos más cayeron en manos del valenciano, nadie ha podido pararle desde entonces, y eso que gente como Alonso, Arazí, y otros de la talla de estos, lo han intentado con ganas.



Hemos hablado con Ulukai para ver si le quedan muy lejos estos tiempos y para saber que es de su vida. Como fundador de todo lo que se ha montado es al primero al que hay que acudir. “Mi vida, bien. Como la de cualquiera pero mas liado ahora, no somos 2 en casa, ahora somos 2+1. Me acuerdo de MRO muchas veces, muy buenos recuerdos tengo de esta etapa de mi vida. Es curioso, si alguien entrara ahora a empezar a jugar a MRO no sabría quien soy yo y eso me hace ser una especie de leyenda porque puse mi grano de arena en su momento para que MRO creciera, pero a la vez soy invisible. El legado está ahí, pero yo ya no.” Nos contó cómo surgió y con qué

objetivo se creo este campeonato. “Fácil. Entraba en partidas y estaba todo el mundo derrapando. A mí eso me aburría y yo me ponía mi tracción 100 y me intentaba divertir. La gente se metía conmigo, más que nada porque me doblaban 2 o 3 veces por carrera. Así que empecé a crear yo partidas de Tracción 100 en las que los que eran marginales eran los derrapadores. Poco a poco le empezó a gustar la idea a la gente, abrí un foro y monté la primera edición de MROT100, solo recuerdo que en Septiembre. No soy el fundador de nada mas que de un campeonato. La idea de la tracción 100 estaba ahí en el ambiente cuando yo empecé a jugar. Lo único que organizar un torneo conlleva mucho gasto de tiempo extra y todos tenemos la vida muy cargada. Pero bueno, me apeteció en su momento y cogí los trastos y para delante. Un poco mas tarde creé la web que ya le daba mas toque serio.” **Y como era posible llevarlo a cabotoda la organización del champ.** “Muchiiiiisimo trabajo, estaba todo en bragas. Para añadir cualquier cosa a la web eran muchas horas de trabajo sumadas al mío diario y a jugar. Pero era una idea que tenía fija en mente y me hacía seguir para delante. Una de las cosas más acertadas fue lo de las jóvenes promesas que daba más variedad al MROT100. Luego metí equipos, fichajes, sponsor y alguna cosilla mas que no recuerdo.” **Entre recuerdos, nos confirma que de vez en cuando se da una vuelta por MRO y juega con otro Nick para correr tranquilo de tiempo en tiempo. También le preguntamos si aún tiene contacto con alguien o de que pilotos se acuerda de las primeras épocas.** “La verdad es que no hablo con nadie ya. Alguna vez he hablado con Equiman por alguna cuestión, pero poco más. Me acuerdo de mucha gente, colaboradores y algún que otro archienemigo de Ranking. Equiman, que sin el, la leyenda hubiera muerto, en un momento de cambios en mi vida, no podía dedicar tiempo a MRO y el cogió el testigo y le dio un empujón muy grande. También a Vielnard, que me echó una mano con las JJPP aparte de ser una muy buena persona. Macgyver, por dios que lata que me dio en el ranking, reventaba records por doquier. Mi compañero Jacobo1 que junto con Macgyver hacíamos que los records saltaran de unos a otros. Por supuesto Raifen, una de esas estrellas T0

que se pasó a tontear con la T100. Seguro que me dejo a alguien, pero ahora mismo no se me ocurre.”



Pasamos también por casa de Equiman que nos saludo con su guassapp característico y nos contó cómo fue la transición y las temporadas en las que él estuvo al mando. “Estaba engomado por completo con el MRO, apenas era mi primer champ (aparte que me encantaba la T100 algo que en esa época no era frecuente como lo es ahora)... y definitivamente no iba dejar perder el único campeonato de mi interés. Sin embargo en esos tiempos también había un campeonato T100 muy bueno que se llamaba SF1, Super Formula 1, y estuve corriendo en él mientras empezaba la siguiente temporada del MRO T-100. Ulukai buscaba alguien que tuviera conocimientos de programación PHP + HTML y yo precisamente estaba aprendiendo del tema unos meses antes. [...] yo me la pase de lujo, aprendí de todo, programación, matemáticas, formatos, orden y sobre todo paciencia, pero llega un punto en que lastimosamente no le puedes dedicar más tiempo.” **Nos hablo también de la parte de piloto, porque un organizador también juega, y es que llevando el peso de la administración la experiencia cambia totalmente.** “No, creo que tal vez hubiera sido menos peor piloto sin ser organizador, pero igual me divertía. Créeme que estar en la dirección del champ me ayudó también mucho para implementar cuestiones a nivel personal y profesional. Bueno, y lo más importante, algún que otro complot por ahí (sino para que sirve el poder). Esto último es broma, pero igual hay varios personajes, o todo el equipo SPYKER (o MIDLAND ya no recuerdo como se llamaba), que lo van a seguir creyendo y

asegurando así. Hay pilotos que todavía me buscan para saldar cuentas y para evitarme problemas solo voy a dar pistas de como empiezan y como terminan sus nicknames: Va... ny, Clau... diosan, Poca... tranca y Alo... nso. Simplemente al tratar de darle mas vida y mas competitividad al campeonato, algunos peluches se vieron afectados.” **Desgraciadamente nos confirmó que esta temporada no saldrá a pista.** “El tiempo que tengo ahora es más que limitado y al menos por un muy buen tiempo no creo poder regresar. Pero si tengo pendiente un duelo inconcluso con Migcomand (así el se vanaglorie de haberlo ganado).”



Hubo tiempo para los buenos recuerdos...

“Definitivamente hay demasiados buenos recuerdos que pasan por mi mente con este campeonato. Para mí ha sido un logro muy grande ver su evolución, cambios de normas (o como algunos los llaman, complot), ampliación de plazas creando mas categorías de competencias (por necesidad para no dejar gente por fuera), ver como por fin tenemos nuestro propio circuito y la calidad que alcanzó (me lo soñaba desde que ingrese al champ), ver como hemos sido uno de los campeonatos pioneros en ayudarle a Kotai con sus experimentos (sección de campeonatos y probando versiones) para contribuir con la evolución del juego. Y mi mas grande logro de programación... el generador automático de avatares, mi fuerte no son los gráficos, pero logramos un trabajo muy bueno (varios champs terminaron adoptando la misma idea con algunas variaciones). Las sesiones de entrenamiento nocturno con el TeamSpeak eran las mejores, por fin conocerles la voz a todos fue genial, además era mil veces más

divertido escuchar a los otros pilotos (con sus entonaciones) en vez de leerlo en el chat. Lo que más recuerdo en este momento fue el trabajo de “ingeniería social” que realizamos entre Claudio y yo para ubicar (desenterrar) a Migcomand la primera temporada que se había hecho cargo del champ, pero no aprecia por ningún lado. Claudio hizo un excelente trabajo investigativo (expiatorio), hasta que logro contactarlo vía telefónica. Otro recuerdo lindo, fue una sesión de MSNeferencia que tuve con varios pilotos y que me dieron la oportunidad de mostrarles la realidad de mi País y mi ciudad, cambiándoles esa percepción negativa y ridícula sobre las drogas, muerte y narcotráfico, que es lo único que les interesa mostrar a los medios extranjeros, mostrándoles la realidad y viendo la sorpresa que muchos se llevaron. Medellín, un paraíso turístico y Colombia ni que decir, si algún día vienen a pasan por mi ciudad, no olviden saludar a Equiman, sería un gusto para mi conocer en persona a los grandes amigos del MRO.” **...como para los malos momentos.** “Más de una vez si estuve tentado en dejar el champ (e inclusive clausurarlo) por algunas pequeñas discusiones y personajes puntuales que convertían las cosas más en una obligación (también por la falta de ayuda en algunos momentos), que en lo que se busca con los juegos, es decir, divertirse. Sin embargo, son cosas que siempre pasan y no van a dejar de pasar, simplemente es tomar las cosas con cabeza fría y resolverlas.[...] Son cosas que deben quedar allá, atrás, en el pasado y continuar.” **Y un hueco para agradecer a la gente las ayudas brindadas.** “Claudiosan, mi sensei, he aprendido montones con vos. Este “cabrón” (ex-cuñado) sabe que el aprecio que le tengo es enorme. Algún día nos podremos ver en persona junto con Marcela (que a propósito fue mi intento fallido de meter la primera mujer en el champ) y llevare mas “guarito” pa’ tomar. Migcomand, mi primer compañero de equipo en GP2 de Super Formula 1, nuestro último duelo quedo inconcluso (ganaste porque no pude regresar pero te estaba barriendo hasta los talones). Barát Madaf, no se me olvidan aun mis primeras clases de Hungaro: Köszönöm - Szívesen, fue el compañero de equipo mas valioso que pude conseguir y de carambola salio

siendo un excelente amigo. Fluji, tortugón, otro gran campeón de MRO T-100, una lástima su bajón de continuidad preciso cuando llegaron Alonso y Vany. Ese duelo me hubiera gustado vivirlo. (Bueno y obviamente si Mcgyver se les hubiera unido, hubiera sido la temporada bomba). Toro o la gran frustración de no poderlo ver nunca compitiendo en MRO T-100. Joaraja, por aguantarnos con el diseño del circuito. Canas verdes tiene de nuestra cuenta. Kotai, siempre por la confianza que nos dio, por ser el primer campeonato acogidos dentro del Hosting de MRO sin cobrarnos nada y por haberlo tenido al menos una temporada en el champ (no se me olvida la denuncia abierta por uno de sus tiempos...). Vany, indiscutiblemente el mejor piloto del torneo, pero algún día podre ver su caída (algún complot mas se me ocurrirá hasta que te ponga las cosas difíciles). Ah y claro por la firma que me hizo personalizada. Cervero9, que siempre nos hacia los cochecitos para lucir en el foro. (Voy a seguir el guión ridículo de entrega de premios grammy, que he visto repetido varias veces en este Magazine, pero es que es imposible que falte) “son muchas personas y seguro se me escapa uno que otro”, pero de igual forma gracias. Si alguno me quiere recordar a mi madre por el olvido me mandan un MP (con un HP como titulo). Ya en serio, muchas veces recuperas memorias de personas importantes... seguro hay varios de ellos pero de verdad muchas gracias a todos.”



También contactamos con algunos de los históricos de este champ para que nos hicieran unas cuantas declaraciones.

Chicui como piloto más longevo en el champ:

“Llegué al campeonato de la mano de Vielnard que por aquella primera temporada colaboraba con Ulukai, él se ocupaba de la sección del JJ.PP, disputé mi primera carrera en el GP de Hungría de Issi concretamente en diciembre de 2004 con el campeonato ya comenzado. Con 9 (con ésta) temporadas a mis espaldas si digo la verdad aun no me siento viejo si bien es cierto me enorgullece bastante representar aun a esa primera generación de T100 y hacer ver que tampoco éramos mancos en esa época.”

Vany sobre los viejos tiempos: “El buen ambiente de aquella Family en Midland en la temporada 4, Claudio, Alonso, Pocotico, Juancho, DBlanco, hubo tal sintonía que ganamos todos los títulos en juego. Las primeras carreras con Jordan, mi iniciación en Brno ganando mi serie contra Grancaiman, Doguy, etc, y quedando tercero en reclasificación donde ganaron Chicui y Alicenric. Las palizas que nos pegabamos Claudio y yo entrenando hasta las tantas todas las semanas en el circuito de turno, el viejo Mugello, Brno, Silverstone,.... que viejos somos leche.”

Raifen sobre el ahora y antes: “La verdad, es que no puedo concretar mucho sobre ese tema, porque ahora estoy totalmente apartado del torneo, y del propio juego, desde hace mucho tiempo. Pero recuerdo que al principio no éramos mucha gente, de los que alguno todavía queda por ahí (Chicui), o eso creo, y otros que han vuelto (demo). Pero que fuéramos pocos, no le quitaba para nada emoción al torneo, ya que había bastante igualdad entre los pilotos, y la esencia era ir siempre a tope, sin tener que conservar ruedas ni nada, solo echar gasolina, y tirar millas lo más rápido posible. A mí me gustaba mucho como era antes, aunque creo que todas las novedades que tiene el juego y el propio torneo, también tienen su punto de diversión.”

Demosedici sobre MROT100 en general: “Tengo que decir que aunque el mroT100 es el mejor campeonato que he corrido (junto al MROLive), nunca he corrido de una manera consistente una temporada entera, por lo que sea he tenido que dejarlo en la mitad o he corrido sustituyendo a otros pilotos. Para mi, pioneros sobretodo en intentar que el juego sea más parecido a la realidad de lo que era, comenzaron a correr cuatro gatos en T100 y mirad todo lo que han conseguido. El campeonato siempre ha estado a un nivel altísimo, soy incapaz de contestar a mejor antes o ahora, ha sido el mejor siempre.”

Alicenric sobre los viejos tiempos: “es que las carreras las viven un grupo de rivales de nivel parejo. por ejemplo entre Chicui y yo hubo muchas carreras de gran emoción por disputar varios campeonatos en diferentes temporadas y si entran entre ese enfrentamiento 3 o 4 pilotos más, pues se crea un vinculo de rivalidad muy fuerte, pero de gran amistad. además hace que pases de ser rival a colaborador, aprendes de tus rivales y al mismo tiempo les ayudas a mejorar.”

Chicui sobre un duelo virtual Ulukai Mcgyver y Vany: “Bueno pues pregunta interesante pero con respuesta fácil, ninguno de los tres llegó a coincidir si no recuerdo mal, me queda la duda de si Vany corrió alguna vez con Mc, si lo hizo, Vany aun no era el que es ahora, así que solo puedo decir que sería como en la F1 real cuando comparamos a grandes mitos de diferentes épocas, nunca lo sabremos, Ulukai fue el primer gran crack que ganó el MROT100, McGyver llegó, vió, venció y arrasó en el grupo de domingos (antes ganaban los del domingo y lunes por separado) , y por último Vany sobra decir nada porque todos lo sabéis, si me tengo que inclinar por alguno lo hago por Vany pues él ha sido el único de los tres que le ha dado continuidad a su reinado, a esa pregunta de todas formas me gustaría unirle mas nombres como son Fluji y Raifen por ejemplo.”

Alicenric sobre el reinado de Vany: “Sinceramente perjudica al champ. Mis disculpas para Vany, porque no merece que opinemos así, pero es verdad que a

la larga esa situación no sea la idónea para un champ. es similar a la F1 cuando Shumi, los mejores años y más recordados en la F1 son los que tienen más variedad de pilotos ganadores. y más que gane 5 campeonatos seguidos, es que lo haga con tanta facilidad o diferencia.”

Chicui sobre el reinado de Vany: “No lo creo, cada vez tiene más rivales eso es indudable por lo que cada vez lo tendrá más difícil pero habiendo corrido ya tantas veces contra él se que va a estar ahí arriba una vez más, no voy a decir que vaya a ganar seguro pero complicado lo pondrá como siempre, eso está claro.”

Demosedici sobre el reinado de Vany: “Vany, para mi, el mejor piloto T100 de la historia hasta el momento, y eso que yo lo vi empezar a jugar y era malísimo pero, míralo ahora el desgraciao. Aunque espero que mi compañero de equipo Alonso consiga ganarle esta temporada.”

Vany sobre la gente que critica su reinado: “En parte tienen razón, es por eso que muchas veces no me meto en champs más pequeños que me parecen muy divertidos. Por otra parte este es un campeonato donde corren los mejores, y cualquiera de ellos puede ganar, yo simplemente he sido el más regular, no soy imbatible ni superman, soy un piloto con sus virtudes y defectos.”

Raifen sobre los viejos tiempos: “Lo que nos pasaba a casi todos en aquella época, faltaba un minuto para empezar la carrera y el juego se colgaba, o se caía el servidor después de que hubieses hecho la pole, y luego tenía que repetirse, cosas que nos pasó a todos por aquel entonces, y espero que ya tengais la suerte de que no os pase, ya que uno se ponía de los nervios. Recuerdo con cariño todo el MROt100 en general, también el torneo creado por Kanuto, que también era t100, en definitiva, el grupo de personas que nos juntábamos para echar unas carreras y echar un rato agradable, compitiendo dentro de la pista, pero no fuera de ella, ya que había muy buen rollo entre todos.”

Chicui sobre los viejos tiempos: “Son muchos los recuerdos de aquellas primeras temporadas, teníamos tantos piques como los que ahora se producen aunque también debo decir que antes éramos muchos menos ya que la T100 recién comenzaba por lo cual casi siempre estábamos los de siempre, me gustaría mencionar duelos muy grandes con Ulukai, Raifen, Alicenric, Demo (ese que ha vuelto ahora y se hace llamar De_vuelta). Una de las anécdotas que mejor recuerdo fue en mi primera carrera del campeonato, poco antes decidí no pasar por JJ.PP (llevaba apenas un mes en el juego y además corría con t0) y correr directamente con los cocos de aquel momento, corrimos solo seis pilotos pero llegué segundo por delante de Ulukai, la sorpresa fue grande aunque eso sí solo fue flor de un día, me dieron para el pelo el resto del campeonato.”

Zalin sobre su experiencia en MROT100: “Estuve 2 temporadas en Williams, una en Renault y una en Toyota si mal no recuerdo. Compartí equipo con muchísima gente, Asturdani fue el primer manager que tuve, y luego ya estuve con Chicui y la gente de Williams. También estuve en Renault de manager con varios pilotos (Mazinger por ejemplo). Mi mejor posición pues un segundo puesto en la categoría MP, por detrás de un red bull, no se cual era, no recuerdo el nombre. Este año estoy con mi manager Cogeme en Benetton, también creo que estaba indeleble en el equipo y varios novatos desconocidos para mi.”

Raifen sobre compis de equipo: “En Mrot100 coincidí y pude conocer a mucha gente, buena gente, como pueden ser Chicui, Ulukai (el creador de todo), Equiman (el que lo hizo crecer), Kanuto, Wasp, Asturdani, Abraham, Zalin, Mcgyver, Migcommand, ... y muchos más que me debo dejar por ahí. En mi equipo, en aquella segunda edición, sino me equivoco, éramos Demo, Cervero, Ch1ch0n y yo, todo un equipazo. Por cierto, un saludo a todos.”

Vany sobre sus rivales: “Si miro solo las plantillas de Oro me doy cuenta que casi cualquiera puede conseguir el título, Alonso y Alvaro ya han estado a punto en más de una ocasión, pero siempre han tenido problemas en algún GP que los ha distanciado. Chicui siempre está ahí, y siempre dando guerra, ya era un tío grande cuando yo entré al T100 y sigue siéndolo. Rocky, Cogeme, Bigpow o Pavlik también tienen muchas opciones, ya han demostrado en otras temporadas su talento. Y luego otros TorosColoraos de ultima generación como Des, Erl o Falco tienen también grandes opciones. Esta temporada la categoría de Oro va a estar realmente difícil, probablemente sea una de las más competitivas de todos los tiempos del T100.”

Demosedici sobre sus rivales: “Recuerdo mis piques con Raifen, Chicui y Alicenric. Aunque hay muchos pilotos importantes para mi, Abraham (Me metió en el mundo del T100), Kanuto (Mi primer manager) y pilotos que ahora están en la cumbre del T100 que aprendieron conmigo. Pilotos a los que doblaba cuando empezaba y que ahora me ganan en cada carrera, uno se hace mayor.”

Mario sobre sus excompañeros: “Me acuerdo de la cuarta edición, cuando se hacía una entrevista en el foro al ganador y pensaba lo que me gustaría estar ahí. También me acuerdo de como Migcommand me convenció para que me metiera, ya que yo no quería estar en muchos campeonatos. Me acuerdo del mensaje que puse en el foro (solo lo puse en ese campeonato) de mi retiro. Parecía como una rueda de prensa de verdad. Anda que no tuve que hacer memoria para acordarme de todos los buenos amigos y cracks con los que disfrute.”

Raifen sobre sus rivales: “En esos primeros torneos ya se veía claramente pilotos que eran realmente rápidos, como pueden ser: Chicui, Ch1ch0n, Demosedici... y más tarde entrarían en acción también pilotos como Alicenric o Asturdani, todos realmente buenos.”

Chicui sobre el túnel al final de la luz: “Lo único que me puede retirar de este campeonato simplemente es la falta de ganas, ya no entreno tanto como al principio pero cuando llega una carrera oficial las pilas se me cargan solas así que tendréis a este vejstorio y a su Williams algún tiempo mas. Esta pregunta me gusta pues ya desde hace varias temporadas apenas gano nada, ya son muchos pilotos los que son capaces de ganarme, así que mas que conseguir lo que pretendo y creo que lo consigo es que todas las generaciones que van pasando por el champ sepan que Chicui seguirá poniendo las cosas muy difíciles en cada batalla.”

Vany sobre si MROT100 es el mejor torneo: “Fue el primer camp en el que corrí, y siempre es el centro donde corren todos los mejores T100. Para mí es un poco absurdo discutir si es el mejor o no, habiendo tanta variedad de campeonatos ahora mismo y con tanta diversidad de opciones no tiene mucho sentido compararlos directamente, pero desde luego si nos atenemos al nivel y a la asistencia sí que podríamos decir que es el mejor dentro de la T100, y rivalizando con el 18s en general. Para mí es un poco como mi casa dentro de la T100, llevo corriendo este campeonato desde que empecé en el MRO, 7 temporadas, empecé a mediados de la tercera temporada en Jordan. No acabó de entender un lunes por la noche sin correr el MROT100. He estado a punto de dejarlo varias veces, sobre todo en las primeras temporadas cuando me apuntaba a 5 o 6 campeonatos a la vez y me saturaba, pero siempre pensaba que el T100 era el último que dejaría.”

Raifen sobre su palmarés: “Conseguí ganar MROT100, la segunda edición, en un gran torneo muy igualado con Chicui, donde si mal no recuerdo, llegó con algún punto de ventaja sobre mí a la última carrera, en Imola, y donde ocupamos las dos primeras plazas del podio, pero gracias a la vuelta rápida y la pole, pude alzarme con el título.”

Mario sobre su palmarés: “Estuve desde la cuarta corriendo, creo que fueron tres ediciones, es decir ya habéis hecho dos desde que me retire. Si, la

cuarta con Ferrari ,la quinta es con BMW y la sexta con Williams y gané el campeonato de verano del MROt100 entre la cuarta y quinta. Quedé quinto en la sexta edición y segundo de constructores con Williams (chicui de manager).”

Demosedici sobre su palmarés: “Carreras siempre he ganado, pero que yo recuerde el MROT100 no lo he ganado nunca. A ver si ahora que he vuelto consigo estar de los primeros. Este año tengo el apoyo de un gran equipo que me recogieron de la calle para darme un buen coche, y lo daré todo para poder decir que este año ha sido mi mejor resultado.”

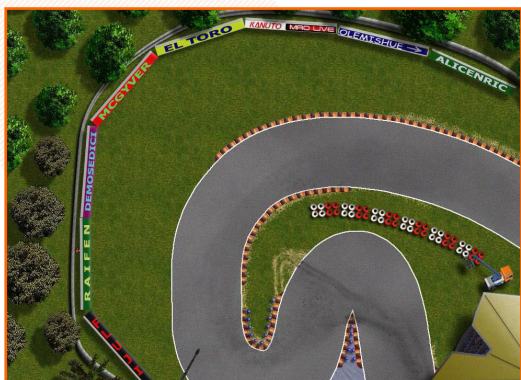
Alicenric sobre sus comienzos en MROT100: “Estuve desde la primera temporada faltando tres o cuatro carreras, hasta cinco ediciones consecutivas. Recuerdo a gente como Ulukai, Mantriple o Chiicui que ya estaba por aquel entonces por allí. También Abraham, el creador de Superformula o Kanuto, el del Live, otros champs de la época.”

Raifen sobre la transición a Equiman: “Si, cuando Ulukai nos dio la noticia de que tenía que dejarlo, y que cedía el testigo a quien se ofreciera, yo ofrecí colaboración, y esperaba que alguien se hiciera cargo, porque yo no tenía mucha idea del tema, y al principio a la gente le costaba un poco hacerse la idea de organizarlo, así que decidí hacerme cargo de todo, con la ayuda de otros muchos, pero al cabo de poco tiempo, surgió un gran colaborador, llamado Equiman, y que finalmente se haría cargo de todo, y haría de este MROt100, el mejor torneo de t100, al menos, esa es mi opinión.”

Alicenric sobre sus mejores resultados: “Tercero o cuarto en la general creo, y segundo en la copa MROT100, que fue una de las primeras experiencias de hacer un torneo entre temporadas, de modo eliminatorio. Primero por grupos y luego cruces hasta semis y final, los enfrentamientos eran al mejor de tres carreras cortas. Raifen me ganó 2-1.”

Demosedici sobre esta temporada: “Un nivel impresionante. La gente es muy rápida, si en una

carrera tienes un pequeño fallo ya es imposible ganarla. En cuanto a la organización sigue tan perfecta como siempre, la gente que trabaja en ello son unas verdaderas maquinas. Personalmente, esta temporada espero quedar bien, de los tres primeros en mi categoría y sobre todo, lo más importante para mí y para mis compañeros de equipo es el mundial de constructores. Y creo que vamos a poder, ¡Aupa Renault!



Y eso es todo, los nostálgicos sabrán apreciarlo, y los que no, pueden leer sobre el presente en este previo que nos llega cortesía de Speedcj sobre cómo se han construido los equipos para afrontar la novena temporada ya en curso. Novedad de este año, las alianzas entre equipos...

El MROT100, campeonato pionero en la tracción 100 está a punto de comenzar su 9ª temporada. Esta temporada hay 12 escuderías, con seis pilotos en cada una. División en 4 categorías, para que encuentres rivales a tu medida y experimentados managers en todos los equipos para ayudarte en tu progresión. Que tu nivel sea Oro, Plata, Bronce o Hierro no

importa, porque la diversión está asegurada. Pásate por el foro y ofrécete como piloto libre. Si te seduce la T100, no lo dudes.

Los días y horas (GMT+2) de competición son:

- Domingos 15 h y 17 h

- Lunes 21 h y 23 h

12 carreras con toda la emoción de la F1, acabando en el circuito del campeonato, además de crónicas *periodísticas* para todas las categorías.

01 RED BULL [DES06]

ORO

01 - DES06 -

PLATA

02 - KASSAK -

03 - MAZINGERZ -

BRONCE

01 - RAULGRANAD -

HIERRO

02 - WARTHOG -

03 - BORTOLINI -

Red Bull parte con la presión de seguir siendo el mejor equipo. De nuevo pierde pilotos importantes (Erl, Falco), pero la magnífica capacidad ojeadora de Des06 seguro que ha permitido configurar un gran equipo. Kassak, tras su campeonato en hierro y MazingerZ, que ha salido por la puerta de atrás de Renault, conforman una esperanzadora pareja en plata. Raulgranad asciende a bronce para luchar por todo y en hierro, dos desconocidos, Warthog y Bortolini, pero que si han sido fichados por Red Bull, darán muchísimo que hablar en la categoría. Siguen compartiendo *info* con Toro Rosso.

02 RENAULT [MAPORT]

ORO

04 - ALONSO -

PLATA

05 - MAPORT -

06 - DE_VUELTA -

BRONCE

04 - LORK -

HIERRO

05 - EL_RAYO -

06 - EDUARDOY -

Renault se ha *conjurado* este año para desbancar a Red Bull de la 1ª posición. Maport fue de los que más rápido se movió al final de la temporada pasada y en pretemporada se ha visto que vienen con muchas ganas. Ha fichado a Alonso para luchar por la categoría oro y en plata tiene una pareja temible, Maport junto al veterano piloto De_Vuelta. Para bronce, otro viejo conocido, Lork y en hierro, El_Rayo, con la ilusión de ganar el *champ* y el constante Eduardoy. También se movió en los despachos, para *aliarse* con Williams y compartir información con esta escudería.

03 MCLAREN [COLLACK]

ORO

07 - ROCKY -

PLATA

08 - COLLACK -

09 - WHITEHEAD -

BRONCE

07 - ICHIGO -

HIERRO

08 - CPELAYO -

09 - ATAIDE -

McLaren ha perdido a su manager (Cogeme), pero recupera a 2 ex-pilotos. Collack vuelve a la dirección de un equipo que lleva varios años en la élite del T100. Para oro vuelve Rocky, tras un año alejado de la competición. En plata seguirá Whitehead, acompañado por Collack, una pareja con experiencia y posibilidades. Ichigo y CPelayo continúan en el equipo, tras la labor de *scout* realizada el curso pasado por Cogeme y se refuerzan con Ataide, campeón el pasado año de JJPP y que ya tuvo experiencia la temporada pasada en hierro con Super Aguri.

04 TORO ROSSO [VANY]

ORO

10 - VANY -

PLATA

11 - PYPE-

12 - ROBER666-

BRONCE

10 - FASTMAN19-

HIERRO

11 - CACO -

12 - LEYENDA-

Toro Rosso, equipo formado el pasado año de *la nada*, consiguió grandes resultados, con las victorias de Vany en oro (de nuevo...) y Pype en bronce. El equipo se ha reestructurado por las bajas y los ascensos. La pareja de plata la conformará Pype y el rapidísimo "*rey de tag*", Rober666. Para bronce se confía en un veterano, Fastman19 y en hierro sigue Caco, este año compartiendo equipo con Leyenda. Está por ver si esta temporada de nuevo Vany es el emperador del T100 o uno de sus muchos rivales consigue mantener la regularidad para ganarle...

05 WILLIAMS [CHICUI]

ORO

14 - CHICUI -

PLATA

15 - AIVA -

16 - SPEEDCJ -

BRONCE

14 - SAKIC -

HIERRO

15 - ENDY -

16 - KOUL -

Williams apuesta por la continuidad. A pesar de que era un equipo acostumbrado a luchar por cotas más altas que la pasada temporada, Chicui confía en los mismos pilotos, con la única novedad de Koul. Veremos si este año Chicui o Sakic mantienen la regularidad todo el año; Aiva vuelve al nivel que nos tenía acostumbrados y es el año de *explosión* de SpeedCJ y Endy en sus respectivas categorías. Koul, de momento es toda una incógnita...

También hay que recordar la *alianza* Williams-Renault, que dotará de consejos en puesta a punto y estrategias de grandes pilotos como Alonso o De_Vuelta.

06 FORCE INDIA [ALVARO_SL]

ORO

17 - ALVARO_SL -

PLATA

18 - NANDOLF84 -

19 - JOROFER -

BRONCE

17 - ALEX199187 -

HIERRO

18 - YOVAISHA -

19 - JANO -

Quizá sea un equipo de bajo presupuesto, pero Alvaro_SL lo está llevando poco a poco hacia arriba. Sus grandes resultados y buenos fichajes darán mucho que hablar. Plata la conforman dos pilotos bien conocidos, Nandolf84 y Jorofer, que se espera que den un paso adelante. En bronce correrá el joven, pero rápido Alex199187 y hierro lo forman la solvente pareja de Yovaisha y Jano. Quizá ninguno de sus pilotos sea gran favorito al título, pero habrá que seguir a todos de cerca...

07 FERRARI [MAGIC]

ORO

20 - PAVLIK -

PLATA

21 - MAGIC -

22 - ALEX3D -

BRONCE

20 - MIGCOMAND -

HIERRO

21 - GENKISUDO -

22 - VILCHEZ -

Ferrari sigue buscando el camino para ascender a la élite. Migcomand ha dejado que Magic coja las riendas, para que sea un manager *full time*, y ha conseguido un equipo solvente. Pavlik deberá ratificar en oro lo que parece desde hace dos temporadas, Magic y Alex3D son una pareja con posibilidad de dar mucha guerra en todas las carreras. En bronce veremos las posibilidades de Mig y en hierro se mezcla la experiencia en campeonatos de Vilchez, con las ganas de Genkisudo.

08 SUPER AGURI [POWELL]

ORO

23 - MAJUPI -

PLATA

24 - TYMAC -

25 - MATITIZZ -

BRONCE

23 - POWELL -

HIERRO

24 - MANUEL_19 -

25 - BMP -

Super Aguri ha completado el equipo a última hora. En oro, Majupi intentará *rascar* puntos en la categoría reina. Tymac hará pareja con Matitizz en plata. Habrá que ver si Tymac vuelve a su mejor nivel y Matitizz, es un verdadero desconocido. Powell sigue en bronce, categoría difícil con mezcla de veteranos y jóvenes y en hierro tienen una pareja que destacó el pasado año en JJPP, Bmp y Manuel_19. ¿Serán este año una sorpresa en la categoría hierro?

09 TOYOTA [CLAUDIOSAN]

ORO

26 - ERL -

PLATA

27 - POCOTICO -

28 - CLAUDIOSAN -

BRONCE

26 - -

HIERRO

27 - JUMIJA -

28 - -

El único equipo que está incompleto al escribir estas líneas, aunque es factible que complete los huecos en estos últimos días. A pesar de las bajas, Claudio y Pocotico, convencido a última hora, permanecerán en plata. Si participan en las carreras, tienen posibilidades. Erl es el fichaje para oro. Quizá no esté para ganar, pero seguro mejora según avance la temporada. En 2ª división, el único que tiene el puesto seguro es Jumija, fichado recientemente y completa incógnita.

10 BMW [AUSTIN]

ORO

29 - FALCONETTI -

PLATA

30 - AUSTIN -

31 - KAMIKAZE21 -

BRONCE

29 - EDDY -

HIERRO

30 - NOPAL -

31 - IVAN89 -

BMW no acaba de encontrar una base para el equipo, pero quizá esta sea la temporada de consolidación. Falconetti ha sido fichado para oro, un piloto que no ha conseguido ganar las categorías previas, pero siempre ha estado arriba. En plata Austin deberá demostrar que sigue siendo el del pasado año y se ha acompañado por Kamikaze21. En 2ª división, Eddy para bronce y dos grandes pilotos en hierro, Nopal, ganador en el *champ* de pretemporada e Ivan89, que hizo un gran inicio de temporada pasada. Tienen mucho que decir en la clasificación por equipos de esta categoría.

11 HONDA [GERMANY]

ORO

32 - BIGPOW -

PLATA

33 - TONYPASANEN-

34 - FABI_LP06 -

BRONCE

32 - GERMANY-

HIERRO

33 - CUMBIA-

34 - KNIGHT100-

Otro equipo con muchos cambios. Germany sigue buscando la fórmula para llevar Honda más arriba. En oro ha fichado a Bigpow, un piloto que no cesa en el empeño. En plata debuta Fabi_LP06, tras una buena temporada en hierro y la novedad en el T100 de Tonypasanen, un habitual en las carreras *callejeras*. Bronce será cosa del manager, que tendría que luchar por estar entre los primeros y para hierro Cumbia, que viene y va por el campeonato y Knight100. No son favoritos inicialmente, pero pueden dar sorpresas agradables.

12 MINARDI [NICOSAN18]

ORO

35 - VICTORLDS -

PLATA

36 - RANGONE13 -

37 - ELA -

BRONCE

35 - EZEYHOMERO -

HIERRO

36 - NICOSAN18 -

37 - JARAMATEAM -

Equipo totalmente nuevo respecto a la pasada temporada. Nicosan18 ha cogido las riendas de Minardi y ha renovado la plantilla con muchos pilotos debutantes. La 1ª división es un ejemplo, con Victorlds en oro, Rangone13 y Ela en plata. Los tres se estrenan en el campeonato. En bronce correrá Ezeyhomero. Hasta ahora, las temporadas previas se le han *torcido*, pero siempre ha demostrado ser un piloto rápido. En hierro, Nicosan18, que tuvo un estreno voluntarioso el pasado año y JaramaF1team.

13 BENETTON [COGEME]

ORO

38 - COGEME -

PLATA

39 - RUUD -

40 - ZALIN100 -

BRONCE

38 - TITOHOK-

HIERRO

39 - INDELEBLE -

40 - NOITU -

Equipo de nueva creación este curso. Cogeme, tras una buena temporada en McLaren, ha decidido tomar las riendas de un nuevo equipo. Su capacidad para fichar pilotos ha sido envidiable, y enseguida completo su plantilla. En plata tendrá a Ruud (Klinx), experto T0 y Zalin100, que hace dos temporadas ya luchó por la victoria en la categoría MP (similar a la actual plata). El resto de pilotos son menos conocidos por el T100, pero habrá que tenerlos en cuenta, Titohok, Indeleble y Noitu. Además, Cogeme seguirá con su trabajo con el campeonato JJPP.

COPA LEON

Hablar del campeonato que uno mismo ha creado es una cosa muy fácil. Consiste simplemente en contar lo divertido que es, el mogollón de gente que viene a cada carrera (entre ellos gente importante) o la antigüedad que éste tiene. Todo eso suma muchos puntos a tu favor, pero a mi parecer, lo que más puntos suma es lo que la gente dice del campeonato, por eso, aquí tenemos cinco declaraciones de cinco pilotos del campeonato:



Magic: “El campeonato que no lo deciden un par de setups, el que las carreras se ganan por unas décimas, en el que solo valen las estrategias y decisiones del piloto y su conducción. En resumen, uno de los campeonatos más divertidos y entretenidos de MRO.”

Vany: “Anteriores ediciones del León fueron geniales, el MROTCC espectacular, la mejor competición de turismos es ahora el Leoncito 4...”

Jano: “Es diferente, es otro campeonato, esta edición es una vuelta al recuerdo para algunos y novedoso para los nuevos. Es distinto. Es la mayor igualdad de MRO entre pilotos. Vamos, que es cojonuda.”

Juanverdes: “Emocionante, espectacular, vibrante, veloz... único. Un León para el veterano, un León para el novato, una copa para el mas feroz.”

Ataide: “Un campeonato donde existe la oportunidad de competir con los grandes de MRO en una misma categoría. Así da gusto correr sabiendo dónde está tu nivel.”

Todo eso y mucho más es lo que muchos os estais perdiendo...

Alvaro_sl.

18S

“Contra viento y marea”, es la frase que mas se escucha por el foro del 18s, y no es para menos, este mes el 18s no ha estado marcado por las carreras, sino por un hecho que une a enemigos y adversarios... Y es que el 18s ha llegado a su 4º año de existencia, cuatro años de emociones, cuatro años de carreras, de piques, de risas y de discusiones, cuatro años por los que han pasado 361 pilotos (ahi es nada) y los que quedan por pasar...porque el 18s seguirá existiendo, como bien dice la frase, contra viento y marea.

Pasando a las carreras se puede decir que no ha habido muchos cambios con respecto a jornadas anteriores, McLaren se mantiene firme en el liderato, rumbo a su tercer mundial (primero tras la era Llunatik), mientras que RedBull le sigue a 20 puntos, la lucha por el tercer puesto se ajusta, con Arrows, Jaguar y Ferrari en un margen de 5 puntos, mientras que individualmente la clasificación sigue encabezada por Vany, seguido a dos puntos por Kanalha, mientras que el tercer puesto lo ocupa Bigpow a 27 puntos de Vany.

La clasificación de reservas tampoco presenta grandes cambios, sigue encabezada por Ciutz, al que le sigue Endika de cerca, mientras que la de escuderías está liderada por Red Bull, con 17 puntos de ventaja sobre el segundo clasificado, la lucha por ese segundo puesto aquí esta más emocionante, puesto que entre Benneton (2º) y Force India (5º) hay una diferencia de 7 puntos. En la clasificación de Rookies se mantienen las mismas posiciones que la clasificación de reservas, con Ciutz primero seguido por Endika.

A falta de dos carreras para el final todo está aún por decidir, la emoción nunca remite en el 18s.

Serginho.

RALLY MRO

Se disputó la pretemporada en este nuevo campeonato. Fue en el Rally de Grecia, en el que participaron cuatro pilotos. En este Rally hay que ir el máximo tiempo con el acelerador a fondo, y salir de las curvas lo más acelerado posible. Las cinco carreras que se disputaron, las ganó Grego, por delante de Josexxx, Javi_21 y Kilis. Este intrépido piloto, también se llevo la vuelta rápida de carrera. El jueves día 2 de octubre, comienza la temporada en el Rally de Turquía, donde va a haber más participación, os esperamos a todos.

Magic.

MASTER F1

La quinta temporada del MasterF1 llegó a su fin, con un final de infarto para saber quién ocuparía los tres lugares del podio en todas las categorías. Finalmente en la clasificación de oficiales, Jordán consiguió llevarse el título de constructores con tan solo 12 puntos de diferencia a McLaren que en los últimos circuitos iba reduciendo del orden de 15 puntos la distancia a Jordán, pero al final se quedaron a las puertas. Completando este podio lo ocupa Ferrari que también aguantó bastante bien las últimas embestidas del equipo Renault que se quedó a tan solo 4 puntos de entrar en el cajón. En cuanto a la clasificación individual, Xorixorly se ha alzado con el título de esta temporada que ha liderado desde la primera carrera, en el segundo cajón se metió en la última carrera Bigpow relegando a Maport, que había estado las últimas carreras segundo, al tercer puesto.

En cuanto a la Clasificación de Reservas, Maport se ha mostrado intratable doblando en puntos al segundo clasificado, Txisco, que ha empatado a puntos con Damatta, pero un mejor resultado del primero le ha llevado a ocupar el cajón de plata. En cuanto a constructores, Maport con su Jordan ha ganado otro título para esta escudería, acompañándolo están, Renault (Tisco y Damatta) y Ferrari.

Por otra parte la Clasificación de Rookies se decidió en el último GP. Maport lo había liderado durante toda la temporada, pero en la última carrera Bigpow se lo arrebató. Completando el podio se encuentra Klinx.

Finalizada la quinta edición, en la que Jordan (Xorixorly, Klinx, Endika, Maport, Seyma) ha ganado todo excepto el título de Rookies, ya se está preparando la sexta Temporada en la que todos los equipos tienen puesto en su punto de mira a Jordan. ¿Volverá McLaren más fuerte que nunca para volver a poner su hegemonía de las anteriores temporadas ? o ¿Aparecerá un nuevo equipo para conquistar el ansiado título?

Todo esto y mucho más lo podréis ver a partir del 17 de Octubre, cuando comience la próxima edición, con muchas novedades las cuales podeis consultar en nuestra nueva web (www.masterf1.es) y en nuestro foro.



Xorixorly.

T - ZERO

Ya se han disputado un total de ocho carreras y solo quedan cuatro para que finalice la temporada, el campeonato está en su mejor momento, la participación supera con creces a la de la anterior edición y en las clasificaciones no hay nada decidido.

En la clasificación General, Bigpow en solitario y por primera vez en toda la temporada se coloca líder del campeonato a solo 3 puntos del segundo que es Klinx, mencionar también que Bigpow lleva seis victorias de seis carreras, está en una racha impresionante y es el máximo aspirante a ganar el campeonato en estos momentos, el tercer clasificado es loki87 el cual se va quedando descolgado y esta a más de veinte puntos del Bigpow. Lo mismo pasa en la clasificación de equipos, los de Red Bull se colocan líderes seguidos de los equipos Arrows y Renault.

En la clasificación de reservas Endika se coloca líder seguido muy de cerca por Arazi, el cual solo lleva cuatro carreras, si participa en el resto es el claro favorito, Taxidriver completa el pódium en la clasificación individual. En cuanto a equipos, BAR se mantiene líder seguido muy de cerca por los Toro Rosso y McLaren Mercedes.

Esta clarísimo que este año la clasificación de Rookies va a estar muy ajustada, hay muchos novatos luchando en G2 y entrando y saliendo de G1 y eso hace que varíe mucho la clasificación cada semana. Noitulover lidera la clasificación seguido de Endika y los Williams Xitan y Talochin, y es que quedan cuatro carreras y aun no hay nada decidido.

El campeonato esta llegando a su fin y todo está por ver, quedan escasas carreras y el piloto que se duerma dirá adiós a cualquier aspiración, ha llegado el momento de la verdad.

DVDgrana.



INDYCAR SERIES

Esto está a punto de terminar, tan solo quedan por disputarse dos pruebas y el equipo Luczo Dragón Racing sigue liderando la clasificación con cierto margen. Tras ellos andan varios equipos (Andretti, Ganassi, Dreyer...) con bastantes posibilidades de lograr los puestos de podio, ya que están todos muy apretados en cuanto a los puntos.

La última carrera disputada en Laguna Seca fue muy dura, solo los más fuertes consiguieron ganar. En G1 el honor fue para Houston que completo una carrera perfecta y prácticamente sin errores, y la cual remato sobrepasando en la línea de meta a Yone. Tras ellos terminó Leandroeua, seguido por Alepi, Durango, Kakito y Michelchar.

En el G2 el espectáculo lo proporcionó Sakic, a pesar de terminar como no clasificado. La victoria fue para Schumi_01, y junto a él en el podio estuvieron Dkaizert y Nestor817. El resto de posiciones las completaron Sergionaba, J_Pachon, Robinho, Nicosan y el ya nombrado Sakic. Aquí tenéis la salsa que le puso a la carrera Sakic cuando era el líder en solitario.



Lo siento pero había que ponerlo. Yone.

COPA CLIO

Empezamos otra temporada, esta ya es la quinta, donde Jano, reciente ganador de la cuarta edición se tendrá que pegar en el asfalto para revalidar el título. Después de dos carreras disputadas, parece que un genial Maport le dará mucha guerra a Jano hasta el final del campeonato, por otra parte siguen ahí arriba también gente consagrada en la CCE como Math, ganador de la tercera edición. La siguiente carrera será en el territorio inglés de Brand Hatch, a lo que le seguirán importantes trazados como Montmelo, Estoril, Monaco, Jarama o el circuito de Montmelo Corto. Esta quinta edición cuenta con 18 pilotos inscritos, lo cual según el reglamento todos cogerán puntos y si queréis podéis participar, quedan todavía ocho grandes permios hasta terminar esta edición. En www.copacliomro.moonfruit.com encontrareis información sobre el campeonato, fotos y demás, pero si queréis vivir la emoción de la Copa Clio España te tendrás que pasar por sus foros. Un saludo y nos vemos en la carretera.

J_PACHON



¿Cómo te llamas? Jorge Andrés Pachón Gonzalez.

¿Dónde vives? Bucaramanga, Santander, Colombia.

¿A qué te dedicas? Administrar un parking, joder con la PC y montar karts.

¿Cuántos años tienes? 20 añitos.

¿Por qué elegiste ese nick? J_Pachon, simplemente porque estoy orgulloso de ser de la familia Pachón, por eso en todo lado lo pongo con la inicial de mi nombre.

¿Cómo conociste MRO y cuando? Supe de la existencia del MRO a finales del 2006, cuando por fin me habían instalado internet, lo primero que hice fue crear partidas en el F12002, en una de esas conocí a un amigo uruguayo que se hacía llamar Znaker, fue él quien me dio la pagina para que lo conociera.

¿Qué tiene MRO que te llame la atención? Que aún siendo tan simple en comparación a lo que hoy en día se ve, es increíble que siga enganchando a tanta gente.

¿Cómo resumirías tus andanzas por aquí? Ahí voy, sin pena ni gloria, soy consciente de que no tengo nivel como para pelear con alguien de renombre, por eso yo tomo el MRO mas como diversión que competencia.

¿Cómo te definirías como piloto? ¿Hay copas en tus vitrinas? Soy algo impetuoso, por lo que muchas veces cometo errores, otras soy muy cuidadoso, lo que me hace ser lento. Si encuentro un punto intermedio entre las dos, seguro que mejoraría algo, y en cuanto a copas, la única copa que tengo es para beber vino, para los días en que me pongo triste de ver lo vacía que anda mi vitrina de trofeos.

¿Estas en algún campeonato? ¿Cuáles son tus expectativas en ellos? Por ahora, y desde hace 3 temporadas estoy en el de Indycar, y el objetivo principal que me he impuesto siempre es lograr los puntos posibles para el equipo, aunque si cuento con suerte y buena preparación quisiera ganarme alguna carrerita.

¿Qué opinión tienes sobre las nuevas versiones? Las físicas sin dudas han mejorado bastante, tratando de asemejarlas más a la realidad, lo único malo que les he encontrado a las últimas versiones es que causan más problemas que las anteriores, por lo menos en mi PC.

Mojate y dame un campeón para la F1 2008. Felipinho, sin duda que este será su año.

¿Algo que decir a la comunidad MRO? Simplemente agradecerles a todos con lo que he tenido la oportunidad de correr por darme esos ratos de diversión, saludar a todos mis compatriotas que forman parte de la comunidad, y agradecerle a los duros del MRO por acordarse también de los que no aparecemos al principio de las tablas de posiciones, sino al final.

ROMANNO



¿Cómo te llamas? David Román.

¿Dónde vives? En Palencia.

¿A que te dedicas? Estudio ITIG, Informática de Gestión.

¿Cuántos años tienes? 23 años.

¿Por qué elegiste ese nick? De Román, romano, y de ahí fue a parar a romanno.

¿Cómo conociste MRO y cuando? Pues fue en el 2005 creo, en una clase de prácticas de la universidad junto con otros compañeros, que estaban buscando juegos flash porque se aburrían y apareció MiniRacingOnline. Al final el que se enganchó al juego fui yo, los demás lo dejaron porque les iba más juegos en 3D como el PES.

¿Qué tiene MRO que te llame la atención? Siempre me han gustado los juegos que necesitan pocos

recursos para funcionar y te enganchan enseguida. De pequeño había un sala de recreativas en la misma avenida donde vivo, me gustaba mucho jugar con las monedas de 5 duros (que tiempos) a esas máquinas, que tenían 4 o 5 juegos por máquina (¡qué años!, creo que soy de la última generación que ha visto esas máquinas, mi hermano Rocky, que también juega a MRO sobre todo en t100 y le conoceréis muchos, vio solo el último o penúltimo año de esa sala), luego he podido jugar a casi todos los juegos que jugaba con MAME e incluso a pinballs que había con VPINBALL. Ahora han puesto otra sala pero con los armarios enormes estos de los japoneses y ya no es lo mismo, pero gracias a esa afición me gusta los juego en 2D como el MRO, junto con el boom de Alonso en la F1, me aficioné a las carreras en MRO aunque estuve un año sin jugar online hasta que me rescató Gesko.

¿Cómo resumirías tus andanzas por aquí? Bastante bien, he conocido a gente muy buena y competente, sobretodo en el 18s, que para mí es donde más gente hay y puedes conocer. También en el T-zero hay mucha gente, pero casi todos lo compaginan con el 18s. Esto sobre t0, sobre t100 no tengo tanta idea aunque sí que he corrido en t100 unas cuantas carreras.

¿Cómo te definirías como piloto? ¿Hay copas en tus vitrinas? Me gustaría que se me viera como un piloto rápido, que también va muy bien en carrera, y aquí lo que cuenta es ser regular y más o menos rápido, aunque esto depende de la estrategia. Si que he conseguido ganar algunas cosas, tengo dos campeonatos por escuderías en el 18s con Jaguar y BMW, mi mejor puesto individual es un cuarto en el 18s. En el MroBrasil quedamos subcampeones en Reservas por equipos en Honda, y en el Road Devils, he quedado campeón de la última edición y también por equipos.

¿Estas en algún campeonato? ¿Cuáles son tus expectativas en ellos? Estoy en el 18s, me gustaría poder entrar en podio con Jaguar y quedar entre los diez primeros individualmente pero va a costar sudor

y sangre, ya no estoy tan participativo y he perdido bastante la “forma” de las carreras. Me gustaría participar en alguno más aunque no tengo tiempo, ni me vienen bien las horas, como el T-zero.

¿Qué opinión tienes sobre las nuevas versiones?

Con la que estamos ahora, la 98G, sobre todo el online y los ciclos sigue yendo bastante mal. Sé que cuesta mucho mejorarlo porque debe ser enorme la cantidad de código, pero lo fundamental es el online para el juego y debería dejarse lo más perfecto posible para que no pase como ahora, que se ven coches dando saltos continuamente por los circuitos sobretodo con gente de Sudamerica o de países extranjeros. Se ve sobretodo en los campeonatos, porque se siguen los cambios de la F1 pero todos los años cambian cosas y creo que ese ritmo es muy difícil de seguir con tanto cambio en el juego. Sabemos que se intenta hacer que el juego no necesite abrir puertos, si se consigue, va a suponer el mayor avance del juego y esto va a influir a mejorar el online considerablemente. También influyen las pobres conexiones que hemos tenido en España para jugar online, pero esto ya casi en el 2009, aunque seguimos con una subida de 300K paupérrima que es lo importante, ya debería ser menos. Para mi la versión 95F ha sido la mejor, aunque el online no era muy bueno, pero no había casi caídas, ni coches que desaparecían, ni iban de adelante hacia atrás sin control.

¿Cómo ves la progresión del juego? Con Kotai, está en las mejores manos, pero cada vez va a costar más añadir nuevas cosas, por lo grande que es el juego ya, según han dicho. Yo pondría lo primero el online para lo que sea coches, motos... y después añadir todo lo que se necesite según guste.

Mojate y dame un campeón para la F1 2008.

Fernando Alonso, ah no que no tiene coche... pues casi me da igual, porque me parecen bastante pobres los demás, no hay ninguno que sobresalga ni sea regular, aunque si no gana Hamilton mucho mejor. Ahora mismo Massa se lo merece por el tiempo que lleva a la sombra de los demás en Ferrari.

¿Algo que decir a la comunidad MRO? Pues que el ánimo no decaiga y siempre adelante. Cuanto más seamos, a más gente se puede ganar (risas). La comunidad es una parte fundamental del juego, sin ella no sería tan divertido jugar, y sobretodo animo a participar en los campeonatos que es donde de verdad se ve la capacidad de cada uno con el juego. Y animo a todos los españoles a correr contra los brasileños y ganarles, que últimamente nos tienen comido la moral, con el grito de guerra español: A POR ELLOS.

ANXOGMA



¿Cómo te llamas? Anxo.

¿Dónde vives? En O Carballiño, Ourense.

¿A que te dedicas? Estudiante de Bachiller.

¿Cuántos años tienes? 17 recién cumplidos.

¿Por qué elegiste ese nick? Porque me llamo Anxo (eso está claro) y “gma” son las iniciales de mis apellidos. Es un nick fácil, pero a algunos le cuesta pronunciarlo. Lo uso en todos los juegos y foros.

¿Cómo conociste MRO y cuando? Pues yo tenía una liga virtual de fútbol online en la que participaba Daxni, y un día me dijo que probara MRO y me

apuntó a un campeonato y me enseñó a abrir los puertos. Yo antes tenía el juego pero no sabía jugar online y no me gustaba. Esto fue en Julio de 2007.

¿Qué tiene MRO que te llame la atención? Pues que puedes jugar online contra varias personas a la vez y todos con las mismas posibilidades. Lo mejor son los campeonatos, conoces a muchísima gente de todos los lugares y tienes piques con ellos.

¿Cómo resumirías tus andanzas por aquí? Pues nunca jugué a un juego tanto como este. Todas las aventuras que llevo en MRO son muy buenas. En otros juegos no conoces tanta gente, es lo mejor de MRO. Yo por MRO solo ando en campeonatos, es raro verme en partidas sueltas.

¿Cómo te definirías como piloto? ¿Hay copas en tus vitrinas? Soy un piloto lento pero con pocos fallos, bastante regular. En los campeonatos estoy por la mitad de la tabla siempre. Tengo tres podiums de escuderías en el MasterF1 y varias victorias sueltas en el MasterF1, 18s y MRO-Brasil.

¿Estas en algún campeonato? ¿Cuáles son tus expectativas en ellos? Estoy en el MasterF1, donde acabé 4º esta Temporada (os animo a que vengáis a este campeonato de tracción libre), hice mi mejor temporada. En el 18s también estoy haciendo mi mejor temporada y espero acabar entre los 30 primeros. Y también acabo de empezar la temporada en MRO-Brasil donde corro por correr, sin ponerme objetivos.

¿Qué opinión tienes sobre las nuevas versiones? Yo no llevo muchas versiones en MRO, pero de momento me gusta cuando vamos cambiando. Los bots me parecieron una buena idea para la gente que no sabe o no puede abrir puertos.

¿Cómo ves la progresión del juego? Va bien. Si van mejorado el online y que se pueda jugar sin abrir puertos ya sería el juego perfecto, es lo único que hace falta.

Mojate y dame un campeón para la F1 2008. Hamilton, es el mejor.

¿Algo que decir a la comunidad MRO? Que todos me caen bien y que se apunten al MasterF1. Y dar las gracias a todos los colaboradores de MM por hacer la revista, ¡me enganché!

ALEX199781



¿Cómo te llamas? Alejandro pero me llaman Alex.

¿Dónde vives? En Asturias.

¿A que te dedicas? Estudios, el karting y ... el MRO.

¿Cuántos años tienes? 11.

¿Por qué elegiste ese nick? Muchos me lo preguntan, es Alex es de mi nombre, 1997 el año en el que nací, 8 los años con los que empecé y 1 de tracción 100.

¿Cómo conociste MRO y cuando? Pues me lo dijo mi padre, quedó impresionado con los gráficos que tenía, etc...

¿Qué tiene MRO que te llame la atención? Pues a mí me llama todo la atención, me encanta este juego.

¿Cómo resumirías tus andanzas por aquí? Yo dedico mucho tiempo al MRO, cada vez juego mejor y

aprendo a poner mejores reglajes (setups). Conocí mucha gente también, con algunos me llevo un poquito mal pero espero arreglar eso algún día.

¿Cómo te definirías como piloto? ¿Hay copas en tus vitrinas? Muy Competitivo, aunque no hice muchos campeonatos.

¿Estas en algún campeonato? ¿Cuáles son tus expectativas en ellos? En este momento estoy en la Copa Leon, MROT100 y Nascar series, que gane la pretemporada.

¿Qué opinión tienes sobre las nuevas versiones? No se ni con que versión estamos, pero el juego va a mejor siempre.

¿Cómo ves la progresión del juego? Bastante bien , cada vez hay mejores gráficos y versiones nuevas.

Mojate y dame un campeón para la F1 2008. Yo creo que... con un poco de suerte Robert Kubica, se lo merece, Hamilton y Massa para mi son malísimos, sería un campeonato de novatos si ganase alguno de ellos.

¿Algo que decir a la comunidad MRO? Que todos son buena gente y que esos piques que tenemos entre todos son normales.

SÉ LO QUE HICISTEIS EN MRO

(FINAL NO APTO PARA MENORES DE 18 AÑOS, si no tienes esa edad léelo acompañado de un adulto responsable).

Sigamos desgranando a nuestra queridísima comunidad con este artículo enfocado a otra persona con cierto poder, que subió como la espuma y que esperamos todos que vaya a caer por su propio peso tan rápido como subió. Este artículo es totalmente personal, al contrario que los anteriores en donde generalizaba y recogía datos de mis espías, que durante esta “nueva” temporada me abandonan por exigirme más dinero y no poder ofrecerlo. La persona de la que hablo era un “don nadie” del juego, ocupaba el último escalón de la comunidad, ¿como un soldado raso del ejército? Pues menos aún, es como el ciudadano que se va a apuntar, que todavía ni es soldado. Para seguir con las comparaciones me remito a un dicho que dice “es como el que tiene un tío en Graná (Granada), que ni es tío ni es ná” (lo siento por ti también Alvaro_sl, no sois nadie). Como remate final puedo incluso arriesgarme a decir que estaba por debajo del mismísimo Morespeed, sé que suena duro decir esto, pero era así.

Como piloto es lento, apenas juega, casi no escribe en el foro, su participación se centra en un par de temas mensuales en los que opina y te deja indiferente, son de las respuestas que se pueden borrar ya que no aportan nada y lo único que consigue es llenar de “bytes” innecesarios la base de datos de la página. Luego llegamos a la parte de tener que aguantarlo todos los meses con sus interminables y aburridas

charlas. Os voy a dar la primera pista:



(En esta imagen podemos apreciar su casa en un segundo plano, en el que vemos a primera vista una niña con su mascota pasándoselo bien).

Y ya si os digo que este caserón se encuentra en el norte de España, sabréis que me refiero a...



Nombre: Javier

Pseudónimo: “Sakic”

Edad: 30 años

Origen: Para no saberlo, si siempre nos repite que visitemos “El Navarón” en Asturias.



(Sakic de mayor)

Este merecido castigo es por haber ascendido a posiciones privilegiadas y el hecho de que se le ha subido el poder a la cabeza. Empezó siendo amable, reinaba los modales y agradecimientos por la ayuda desinteresada que más de uno hacemos apoyando a su revista. Porque la verdad es que no es la revista del MiniRacingOnline, ni la del Némesis Online publicada recientemente, sino su espacio de unas cuarenta páginas en las que sólo la primera le importa, aprovechando para repetir mensualidad tras mensualidad que visitemos su chabola barriobajera de mala muerte para conseguir con nuestro dinero poder costearse sus vicios, que a saber cuáles son. En la actualidad está un poco insoportable, desde que consiguió mi número de móvil no para todos los meses de avisarme y echarme la bronca por tardar en enviar mis artículos, supongo que no seré la única víctima de su mala leche, pero la inspiración no hay que buscarla, te viene de repente y esa es la excusa que puedo ponerle para mis continuos retrasos. Habladurías aparte, pasemos a contaros las virtudes y defectos de tan paupérrimo antro en medio de la naturaleza.



(El Navarón en la vida real con la misma chica que se lo pasa bien con su mascota).

Tal y como lo define su dueño (sacado de su blog):
(AHORA VIENE LA PARTE DURA)

“El Navarón es una pocilga de alquiler compartido de mala categoría. ¿Qué significa eso? Pues significa que para llamar a una casa rural por su nombre tiene que ser al menos casa, dependiendo de la región donde esté, para liar un poco más al cliente. En cristiano, El Navarón es un antro rural, en el que contamos con ocho habitaciones y damos servicio de alcohol y drogas.

Detallando un poco más, cuatro de esas habitaciones son con camas redondas y las otras cuatro son cuartos oscuros separados. Todas ellas cuentan con baño completo (jeringuillas, espejos, dosificadores, papel de aluminio, papel de liar...), televisión en la habitación con más de 100 canales pornográficos de todo tipo y calefacción individual (a base de velas y azotes en el culo), sin embargo, todas son distintas entre ellas en su distribución, mobiliario y decoración (por si quieres la habitación sado-maso, una habitación temática que cambia cada semana...). Por poner un ejemplo, disponemos de dos habitaciones especialmente grandes que son las que a petición del huésped utilizamos para convertirlas en triples (tríos e intercambios de pareja), esto es, poner una cama redonda supletoria, otro ejemplo es que también hay dos habitaciones que cuentan con el privilegio de tener una terraza exterior independiente (para

echar a tu pareja si cometes el error de ir con el/ella y se pone tonto/a). Además, la casa cuenta con zonas comunes con cómodos sillones (lugar de las orgías), televisión, chimenea, así como un amplio porche, con mesa y bancos (para jugar al strip poker), donde en verano aprovechamos para desfasarnos al aire libre.

Pero a riesgo de ser pesados, el punto fuerte de El Navarón, sin desmerecer las instalaciones para nada, son sus fiestas Rave exteriores. Aunque una imagen vale más que mil palabras, yo opino que en fotos es difícil plasmar toda la belleza de un paisaje (sobre todo si no se nació para fotógrafo), pero que no sea por no intentarlo, aquí os dejo una foto de una de las fiestas que montamos, con los clientes típicos.”



Falta comentar la parte que dice que se admiten mascotas por si quieres hacer con ellas alguna actividad (echadle imaginación) y por supuesto NADA DE MENORES, que para eso ya están los curas...

Desmantelada esta red de lujuria y perversión anuncio mi regreso oficial al juego, a la página, al foro y al resto de lugares en donde tenga yo algo que ver y empezaré de nuevo a dar el follón por el foro, así que...

LO SIENTO GESKO, SE TE ACABÓ EL DESCANSO.

PD: Este artículo es una opinión personal de Yamik en la que él mismo no se hace responsable de lo que expone. Cualquier daño producido a alguna persona o a algún colectivo es bien recibido por el autor. Nos vemos el mes que viene si no me echan antes de la revista.

MRO QUIZ

Seguimos con la parida del concursillo, destapando la ignorancia de algunos y la suerte en el azar de otros, este mes con otros conejillos de indias dispuestos a hacer el ridículo. Para el Quiz de Octubre hemos reclutado a dos admins de MRO, con la inocente intención de que sienten cátedra y dejen alto el pabellón, se trata de Albatalia y Alvaro_sl, aprovechando que nos ofrecieron la mano para sendas entrevistas, les hemos cogido el brazo. También viene desde Medellín, Victorlds, para dar el toque juvenil y de recién llegado a MRO al concurso, Ballackov para entretenerse mientras estudia la organización de un campeonato y Mario, que rescatado desde el retiro, pone el punto nostálgico, cuando él corría en MRO los coches llevaban ruedas de madera aún.

Si recordáis el experimento en el número anterior, se trata de diez preguntas sobre MRO y sobre Formula Uno, en las que si no se acierta siempre puntúa aproximarse más a la respuesta correcta que el resto. En esta ocasión además, no se ha hecho por turnos, sino a la buena de dios, para que no decaiga el estilo cutre del concurso. Eso sí, con un límite de tiempo para que no pudieran mirar el libro de texto.

1.¿Qué capacidad en litros tiene el depósito de un coche en MRO?

Albatalia - 60

Alvaro_sl - 77

Victorlds - 58

Mario - 60

Ballackov - 80

Respuesta: 80. ¿77? ¿58? Hay que ser retorcidos...

2.¿Con que equipo ha ganado Vany más campeonatos MROT100?

Albatalia - Ferrari

Alvaro_sl - Ninguno

Victorlds - McLaren

Mario - Redbull

Ballackov - Redbull

Respuesta: Redbull. No se si Alvaro no entendió la pregunta o simplemente es una crítica hacia el individualismo.

3.Nacionalidad del líder del Rank general antes del borrado de tiempos.

Albatalia - Brasil

Alvaro_sl - Estados Unidos

Victorlds - Brasil

Mario – Mongol, de Mongolia se entiende

Ballackov - Brasil

Respuesta: Venezuela, y con eso ya no hace falta decir su nombre. Gracias por intentarlo Mario.

4.Año en el que Niki Lauda se chamusco los pelillos en un accidente mu chungo.

Albatalia - 1978

Alvaro_sl - 1969

Victorlds - 1989

Mario - 1982

Ballackov - 1983

Respuesta: 1976. Aquí se nota la juventud de Victor, que el 89 ya se le hace antiguo.



5. De los cuatro parámetros del setup, solo uno está en base 100 (los demás en base 64) ¿Cuál?

Albatalia - Tracción

Alvaro_sl - Tracción

Victorlids - Alerón

Mario – Tracción, ni puta idea

Ballackov – Tracción, muy a mi pesar

Respuesta: Tracción, si lo veis es el único que se puede poner el valor exácto que queramos de 0 a 100.

6. ¿Cuántos circuitos exactamente hay actualizados a día de hoy?

Albatalia - 23

Alvaro_sl - 35

Victorlids - 42

Mario - 1598

Ballackov - 47

Respuesta: 58 en el momento de hacer el concurso. Mario si que confía en la progresión del juego.

7. ¿Cuántos campeonatos ganó Jackie Stewart?

Albatalia - tres

Alvaro_sl - tres

Victorlids - dos

Mario - tres

Ballackov – dos, no, ... tres

Respuesta: Tres. Rectificado en el aire de Ballackov para acertar la pregunta.



8.¿De dónde es el piloto MRO Siepen?

Albatalia - Brasil

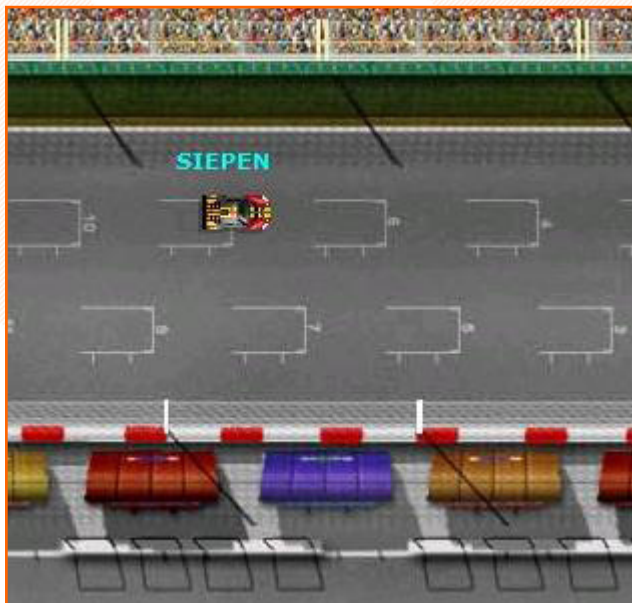
Alvaro_sl - Hungría

Victorlds - España

Mario – Vale, esta sí que es Mongolia

Ballackov - Zaragoza

Respuesta: España. Tenía que haber preguntado de qué provincia, pero así ha salido más vergonzoso.



9.Setup por defecto en MRO (en este formato: CC AA TT AA).

Albatalia – 50 50 100 0

Alvaro_sl – 51 51 100 100

Victorlds – 51 51 51 100

Mario – 51 50 100 100

Ballackov – 50 50 100 0

Respuesta: 50 51 100 100. Casi pero no, como me decía mi profe en el cole, tu oíste campanas pero no sabes donde.

10. ¿Cuántos años tiene el piloto MRO Bigpow?

Albatalia - 18

Alvaro_sl - 23

Victorlids - 21

Mario – 17, no... 18

Ballackov - 20

Respuesta: 19 cuando se hizo el quiz. A Alvaro en la Campus le pareció una persona madura y respetable por lo que se ve.



Pues después de dos ediciones, tenemos colíderes con 70 puntos a Javi_F1 y Ballackov, seguidos de Cogeme con 66. Gizbo le deja el relevo del farolillo rojo a Victorlids y los admins de MRO, Albatalia y Alvaro_sl comparten ridículo y puntos en las últimas posiciones, pero aún así les respetamos igual. A ver quien se atreve para el mes que viene.

1 Javi_F1 70

1 Ballackov 70

3 Cogeme 66

4 Morespeed 56

4 Tnathos 56

6 Mario 54

7 Gizbo 53

8 Albatalia 52

8 Alvaro_sl 52

10 Victorlids 45

SINGAPUR

...Y finalmente llegamos a la primera de las últimas tres citas asiáticas del calendario, nada menos que un debutante en el Mundial como es el circuito de Singapur, un circuito urbano bastante difícil en el que además se corre de noche, como dato prácticamente no se alcanza el tope de velocidad en ningún tramo del mismo, personalmente en las prácticas que he podido hacer aun no he dado con el ritmo al 100%.

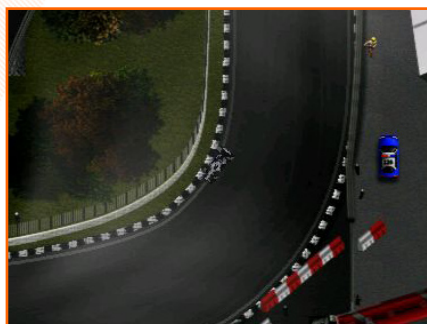
Para empezar como siempre afronto la salida lo mas rápido posible



pero enseguida ya se viene la primera de las muchas complicaciones de este trazado, una chicane que sería fácil si no fuera por una curva cerrada de izquierdas que obliga a ir frenando en plena chicane



luego una pequeña recta para afrontar una curva de derechas que se puede pasar a tope pero sin mucha precisión lo mejor es soltar un poco antes de entrar en ella porque es fácil darse al salir



Otro breve período de tranquilidad



precede a tres curvas muy similares, en la primera freno rápidamente y enseguida suelto gas sobre la misma curva para terminar acelerando evitando en lo posible el muro al salir

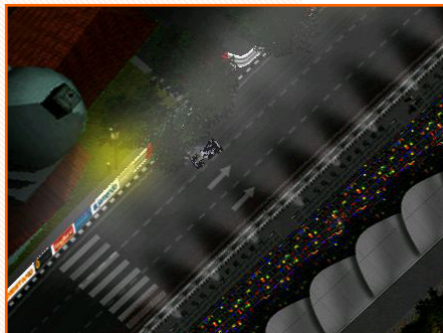




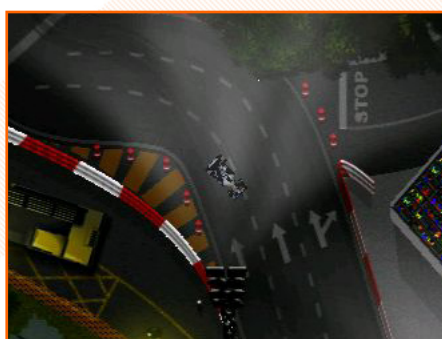
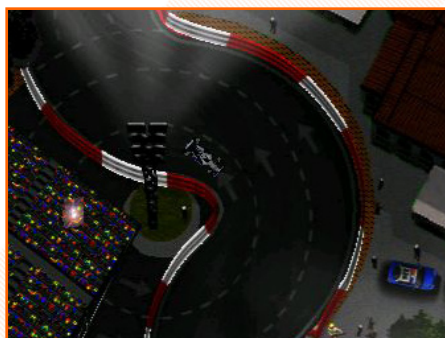
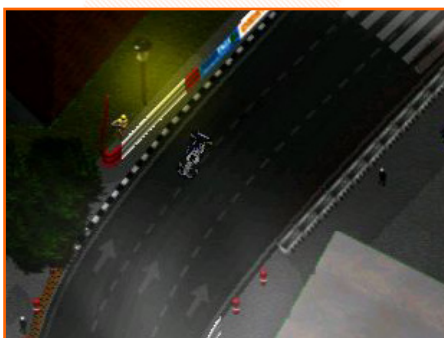
las siguientes dos curvas se toman prácticamente igual, soltar y acelerar en plena curva



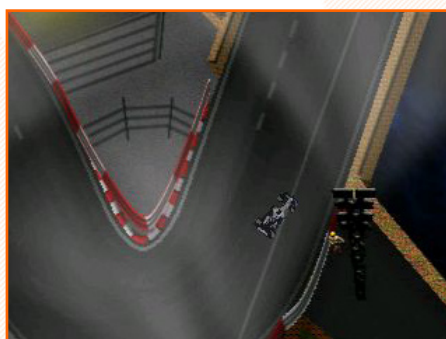
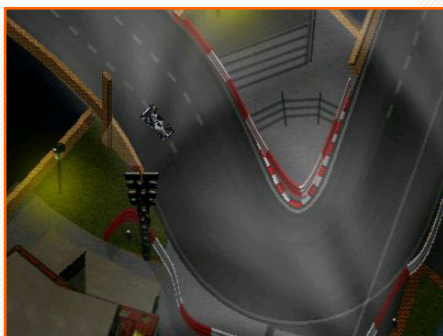
Nuevamente otro pequeño tramo de velocidad



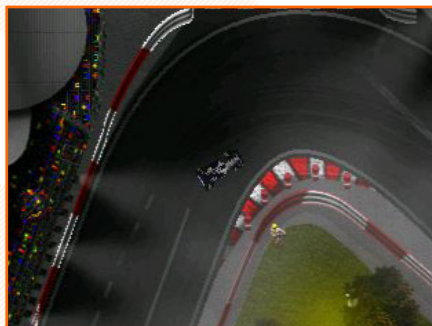
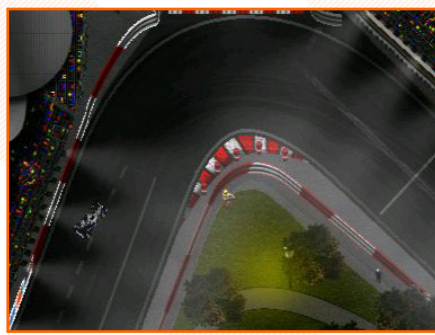
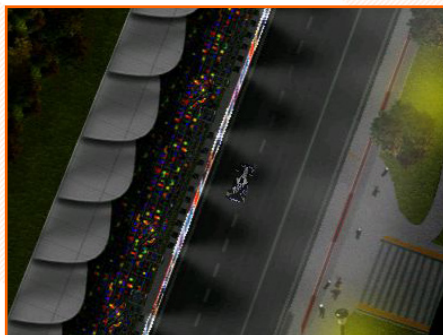
y llego a una chicane muy extraña, en realidad triple chicane, además se debe pasar a tope pero es muy ratonera, justo antes de entrar en ella hay que frenar pero seguidamente acelero yendo casi recto por todo el tramo y pasando bastante pegadito a las esquinas



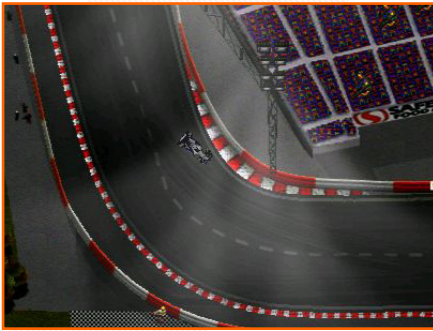
finalmente consigo salir sano y salvo pero la tranquilidad dura muy poco ya que tras una mínima aceleración encaro otra dificultad en la que debo frenar, soltar gas y acelerar



parece fácil pero de nuevo al salir las podemos pasar canutas si no tenemos cuidado con el muro exterior. Luego de ésta me encuentro con otra también muy parecida en la que hago casi lo mismo solo que en ésta me puedo permitir ir un poquito más al límite pues al salir hay una pequeña escapatoria



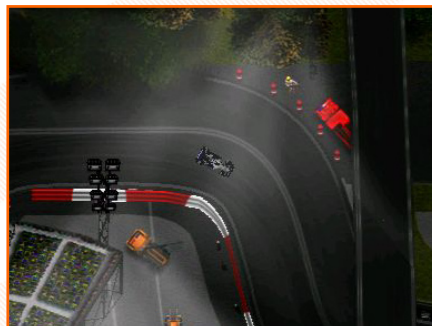
Ya va quedando menos para finalizar el recorrido pero aun nos tiene deparado un par de nuevas dificultades, antes de llegar a ellas paso acelerando sin parar una chicane muy amplia que no nos debe plantear demasiadas dificultades si no nos abrimos mas de la cuenta al trazarla



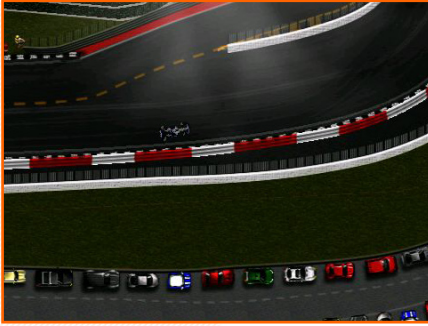
lo peor de esta zona viene a continuación, otra doble chicane en la que tengo que frenar justamente cuando el coche desaparece bajo el puente y pegarme al interior, ya que es fácil abrirse con el peligro de comerte la siguiente chicane



además esto nos permitirá afrontarla acelerando



Y ya por fin casi estoy en la recta de meta, pero antes otra curva que si se quiere pasar al límite hay que hacerla a tope sin soltar siquiera, es una acción muy arriesgada pero que da cierta ventaja en cuanto a tiempo ya que entras en meta con algo mas de inercia



BREVES MRO

EL PILOTO MÁS SABIO DE MRO.

Al menos si el clásico dicho popular sobre la sabiduría del diablo es cierto, podemos hablar del piloto más sabio de MRO cuando hablamos de Eoloco. Un brasileño que a la tierna edad de sesenta castañas le da a los cochecitos. Y no un poco, el de Curitiba tiene el record de vueltas dadas desde que se reseteó la base de datos, dando el relevo al infatigable F2000, con veinte mil vueltas. El segundo clasificado tiene siete mil menos. Hablamos con Eoloco y nos confirmó su edad y que le gustaba mucho el juego, aunque de eso teníamos menos dudas.

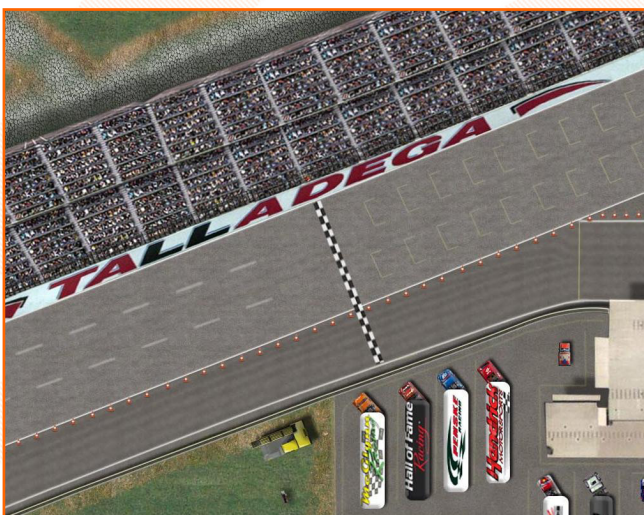


RANKINGS

Mucho español en los campeonatos, pero los rankings siguen siendo de los foráneos. Podemos hacer desde ya, una cura de humildad porque aunque borre sus tiempos, Kanalha luego los vuelve a sacar precocinados para ser líder de Formula 1 y General. Alextimao se queda con los rallies y Acedriver con el online, todos ellos brasileños, unidos al reinado supremo del RTG en clanes que se ha llevado su premio correspondiente estos días, junto con un pequeño recuerdo a saint2323.

EL NUEVO TALLADEGA

Durango se estrena con la remodelación del famoso superspeedway americano. “Me he demorado un buen tiempo por Photoshop, pero de alvaro_sl fue una. Estoy contento que lo aceptaran victoria personal.” si continuaría el con otros circuitos, más circuitos de la tengo en mente



ser mi primera vez con voy aprendiendo. El tuto guía bastante práctica. con el circuito, ya solo los admins es una gran. Le preguntamos también trabajo. “La idea es seguir seguramente intentaré serie IndyCar, es más, ya Homestead Miami”.

MAS CIRCUITOS

Alvaro_sl está acabando el de Pau y también uno que se ha inventado. Vany sigue trabajando en tres frentes, Magny Cours, Valencia y el de Torremirona. Raikkonen está trabajando en un Hockenheim nuevo. Erl también se lleva algo entre manos. Tonet lleva muy avanzado Norisring. Y esperamos alguna sorpresita en breve.

BREVES MOTOR

NASCAR

Después de dos temporadas los resultados de Montoya no son los esperados, aunque está claro que su Dodge no es el mejor coche de la parrilla, una sola victoria, la temporada pasada en el mixto de Infineon, se antojan poco para su calidad al volante. El pasado fin de semana pareció resurgir con la pole en Kansas, pero más tarde le penalizaron por un problema en la presión de los amortiguadores, salió último y terminó vigésimo. En lo que se refiere al campeonato, Jimmie Johnson se ha puesto líder con su victoria en Kansas a falta de siete pruebas.



FORMULA 1

El éxito del debut nocturno de Singapur ya tiene su eco y Bernie Ecclestone está pensando en extenderlo a otros GPs. Por supuesto, para enganchar al público de siempre, los más golosos son los circuitos asiáticos, puesto que con el desfase horario, permite verlo desde el continente europeo, a la hora habitual. A partir de 2009 en Japón se alternará el circuito de Fuji con el de Suzuka (ahora en remodelación) anualmente en el calendario F1. Se está barajando la posibilidad de que la vuelta del circuito de Honda sea en formato nocturno.

GP2 SERIES

Giorgio Pantano es ya vencedor de la temporada 2008 y puede convertirse en el primer ganador de GP2 que no dé el salto a la Formula Uno puesto que de momento no ha recibido ninguna oferta. Por su parte, su compañero de equipo en Racing Engineering, Javi Villa, está ya haciendo las maletas para participar a partir de este octubre en las GP2 Asia Series y buscar resarcirse de una irregular temporada.

RALLY

Dani Sordo, tercero en la general, afila cuchillos para intentar quedarse con el que posiblemente sea el escenario más propicio para él, el Rally de Cataluña que empieza ya. A falta de solo cuatro citas para final de temporada, esta puede ser una de sus mejores oportunidades. También en asfalto se celebrará este mes el rally de Francia, pero sus trazados son algo más estrechos y ratoneros.



VISTO EN EL FORO

CUMPLEAÑOS FELIZ!!

Como tantas otras veces, felicitamos a los foreros que se han hecho más viejitos durante estos meses de verano, en esta ocasión Migcomand, Rommano, DvdGranad, Chasrxil, Rocky o Kotai han sido de los más felicitados...

3 COLUMNAS

Si Sakic puede hacer publi de El Navarón y a pesar de que Firenze no me paga por esta publicidad, no dejéis de pasáros por el blog de este piloto. Los hay que nos gusta escribir acerca del MRO...

CHISTES

Recientemente se ha abierto un post para chistes en el apartado fuera de tema. Su primera semana estuvo animada, pero últimamente está de capa caída...

CAMPEONATOS

Con “la vuelta al cole” vuelven muchos campeonatos en el MRO. Truck Series I, Rally MRO, IV Copa Clio, MROT100... Si queréis iniciaros en los campeonatos, es un buen momento.

FORERO PESADO

Morespeed ha “nominado” a Tnathos como próximo forero más pesado... Curiosa nominación, viniendo de quien viene...

NUEVA VERSIÓN

Cuando salen versiones cada pocos días, nos quejamos, y ahora que llevamos unos meses de descanso, nos quejamos porque no se ven avances... ¿será que la cuestión es quejarse?

Speedcj

ÚLTIMA PÁGINA

ESTE MES VA POR TI: **MARÍA JIMÉNEZ**

BIENAVENTURADOS LOS QUE DE UNA MANERA U OTRA AYUDAN A **MRO**.

MALAVENTURADOS LOS QUE SPAMMEAN Y LLENAN DE MIERDA EL FORO DIARIAMENTE.

MALAVENTURADOS LOS QUE SE APUNTAN A UN CAMPEONATO, Y LUEGO NO CORREN NINGUNA CARRERA, POR NO DECIR QUE NI SE METEN EN EL FORO.

BIENAVENTURADOS LOS QUE CORREN DIARIAMENTE PARA ALCANZAR ALGUN DÍA A **VANY**.

BIENAVENTURADOS LOS QUE SE ANIMAN A CREAR CAMPEONATOS.

MALAVENTURADOS LOS QUE QUIEREN QUITAR UN CIRCUITO EN CREACION A OTRO PILOTO.

MALAVENTURADO **SAKIC**, POR LA PRESIÓN PSICOLÓGICA QUE ME METE MENSUALMENTE CON LA REVISTA.

MALAVENTURADO LOS QUE ESTEN EN CONTRA DEL CLUB DE FANS EN CONTRA DEL MORENO.

BIENAVENTURADOS LOS INTEGRANTES DE ESTE CLUB.

Y POR ÚLTIMO, BIEN AVENTURADO EL SEVILLA F.C. Y MALAVENTURADO, ENTRE OTROS, EL SEGUNDO EQUIPO “GRANDE” DE MADRID.

UN SALUDO **ALONSO**.



Contacto MRO Magazine: Necesitamos vuestras críticas y sugerencias para ser mejores
pocotico@miniracingonline.com – sakic@miniracingonline.com